

MSI KT3 Ultra Series

MICRO-STAR INTERNATIONAL

Carte Mère ATX MS-6380E (v1.X)



Version 1.0
French
G52-MA00594

Manuel Rév: 1.0

Date de Réalisation : Fev. 2002



FCC-B Etat des perturbations radio

Ce matériel a été testé et reconnu compatible avec les matériels digitaux de classe B, conformément à l'article 15 du règlement FCC. Ces limites sont données afin d'offrir une protection raisonnable contre les interférences parasites lorsque le matériel opère dans un environnement commercial. Ce matériel génère, utilise, et émet des ondes radios; mal installé, mal utilisé, dérogeant des indications du manuel, celui-ci peut fortement perturber les communications radios. L'utilisation de ce matériel dans un environnement résidentiel, peut provoquer des interférences parasites, qui devront être corrigées à votre charge.

Appendice 1

Toute modification ou changement qui n'est pas expressément approuvé par la partie responsable de la compatibilité FCC, annule l'autorité de l'utilisateur à utiliser le matériel.

Appendice 2

Câbles de connections, alimentation et autres, doivent être utilisés dans la limite des normes.

VOIR LA NOTICE D'INSTALLATION AVANT DE RACCORDER AU RESEAU.



Edition

Fev. 2002

Copyright Notice

Le matériel dont ce manuel traite est la propriété intellectuelle de **MICROSTAR INTERNATIONAL**. Ce document a été rédigé avec le plus grand soin, mais aucune garantie n'est donnée sur l'exactitude et la conformité des informations. Car nos produits sont susceptibles d'améliorations continues, c'est pourquoi nous nous réservons le droit d'effectuer les changements appropriés sans annonce de notre part.

Marques Déposées

Toutes les marques citées dans ce manuel, sont la propriété respective de leurs dépositaires.

AMD, Athlon et Duron sont des marques déposées d'AMD Corporation.
PS/2 et OS[®]/2 sont des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Windows[®] 95/98/2000/NT/ME/XP sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

Netware[®] est une marque déposée de Novell, Inc.

Award[®] est une marque déposée de Phoenix Technologies Ltd.

AMI[®] est une marque déposée d'American Megatrends Inc.

Revision History

Révision	Historique de la Révision	Date
1.0	Première réalisation	Fev. 2002

Instructions de Préservation du Matériel

1. Toujours lire attentivement les instructions de préservation du matériel.
2. Conservez ce manuel pour de futures références.
3. Gardez le matériel à l'abri de l'humidité.
4. Posez votre matériel sur 1 surface plane et stable avant mise en marche.
5. Les ouvertures du boîtier sont indispensables à sa bonne ventilation (pour prévenir la surchauffe). **NE LES OBTUREZ JAMAIS**
6. Assurez -vous que le voltage indiqué à l'arrière du boîtier correspond bien à celui de votre fournisseur d'électricité.
7. Ranger le cordon d'alimentation de manière à ne pas trébucher dessus. N'écrasez pas le cordon.
8. Toutes les précautions et avertissements doivent être respectés.
9. Ne renversez pas de liquide sur le matériel sous peine de provoquer des dommages ou des chocs électriques.
10. Si l'une des situations suivantes se présente, faire vérifier votre matériel par un personnel compétent :
 - Le cordon d'alimentation est endommagé.
 - Des liquides ont pénétré le matériel.
 - Le matériel a été exposé à l'humidité.
 - Le matériel ne fonctionne pas correctement ou pas comme indiqué dans le manuel.
 - Le matériel est tombé et est endommagé.
 - Si le matériel présente des signes de dysfonctionnement.

NE LAISSER JAMAIS CE MATERIEL DANS UN ENVIRONNEMENT INADEQUAT, NOTAMMENT SI LA TEMPERATURE DEPASSE LES 60°C (140°F), VOUS RISQUEZ DE LES ENDOMMAGER



ATTENTION: Danger d'explosion si la pile n'est pas correctement remplacée. Ne la remplacer, que par un modèle identique ou équivalent recommandé par le fabricant.

SOMMAIRE

Chapitre 1. Introduction	1-1
Spécificités de la carte	1-2
Schéma de la carte	1-4
Guide des composants	1-6
Fonctions spéciales MSI	1-7
PC Alert™ III	1-7
Fuzzy Logic™ III	1-8
Live BIOS™/Live Driver™	1-9
D-Bracket™ (Optionnel)	1-10
S-Bracket (Optionnel)	1-12
MSI DVD (5.1 Channel)	1-13
Chapitre 2. Installation Matériel	2-1
Central Processing Unit: CPU	2-2
Procédure d'installation du CPU	2-2
Procédure de dérivation du CPU Core Speed	2-4
Sélection de la fréquence d'horloge du CPU à travers le BIOS	2-4
Mémoire	2-5
Introduction à la DDR SDRAM	2-5
Combinaison des modules DIMM	2-6
Installation de modules DIMM	2-6
Alimentation	2-7
Connecteur d'alimentation ATX 20-Pin : JWR1	2-7
Panneau Arrière	2-8
Connecteur souris	2-8
Connecteur clavier	2-9
Connecteur s USB	2-9
Connecteur s port série : COM A & COM B	2-10
Connecteur Joystick/Midi	2-10
Connecteur port parallèle : LPT1	2-11

Connecteurs port audio	2-12
Connecteurs	2-13
Connecteur Floppy Disk Drive : FDD1	2-13
Connecteurs disque dur : IDE1 & IDE2	2-14
Connecteurs Raid ATA133 : IDE3 & IDE4	2-15
Connecteurs Fan Power : CFAN1/SFAN1/PSFAN1/NBFAN1	2-16
Module IrDA Infra rouge : JIR1	2-17
Connecteur Chassis Intrusion Switch : J3	2-17
Connecteurs Front Panel : JFP1 & JFP2	2-18
Connecteur Front Panel Audio : JAUD1	2-19
Connecteur Wake On Ring : JMMD1	2-20
Connecteur Bluetooth : JBT2 (KT3 Ultra-ARU uniquement)	2-20
Connecteurs Front USB : JUSB1/2/3	2-21
Connecteur CD-In : JCD	2-24
Connecteur Aux Line-In : JAUX	2-24
Connecteur Modem-In : JMDM	2-24
Connecteur D-Bracket™ : JLED	2-25
Connecteur S-Bracket : JSP3	2-26
Cavaliers	2-27
Cavalier Clear CMOS : JBAT1	2-27
Slots	2-28
Slot AGP (Accelerated Graphics Port)	2-28
Slots PCI	2-28
Slot CNR (Communication Network Riser)	2-28
PCI Interrupt Request Routing	2-29
Chapitre 3. Setup du BIOS	3-1
Entrer dans le Setup	3-2
Choisir le premier élément de Boot	3-2
Touches de contrôle	3-3
Obtenir de l'aide	3-3

Menu principal	3-4
Fonctions standard du CMOS	3-6
Fonctions avancées du BIOS	3-8
Fonctions avancées du Chipset	3-13
Fonctions de Power Management	3-18
Configurations PNP/PCI	3-22
Périphériques intégrés	3-24
PC Health Status	3-27
Contrôle de la Fréquence/Voltage	3-28
Mot de passe Superviseur/Utilisateur	3-30
Load High Performance/BIOS Setup Defaults	3-31
Appendice. Utilisation la Fonction Audio 4 ou 6 canaux	A-1
Installation du driver audio	A-2
Installation pour Windows 98SE/ME/2000/XP	A-2
Utilisation de la fonction audio 4 ou 6 canaux	A-4
Installer des speakers	A-4
Sélectionner les paramètres pour 4 ou 6 canaux	A-9
Tester les speakers connectés	A-11
Tester chaque speaker	A-11
Faire du KaraOK	A-12
Faire du KaraOK:	A-12

Introduction

1

Félicitation vous venez d'acheter une carte mère KT3 Ultra (MS-6380E v1.X). La KT3 Ultra (MS-6380E v1.X) est une carte mère ATX très performante basée sur les chipsets **VIA® Apollo KT333 & VT8233A** et supportent les processeurs **AMD® Athlon™, Athlon™ XP** ou **Duron™** (PGA).

Il existe deux modèles de cartes disponibles sur le marché. En effet on retrouve la **KT3 Ultra** et la **KT3 Ultra-ARU**. la KT3 Ultra est la version standard avec les fonctions traditionnelles que possèdent l'ensemble des cartes mères. Par contre la version KT3 Ultra-ARU intègre l'ATA133 RAID et la technologie USB 2.0 and plus de toutes les autres fonctions.

SOMMAIRE

<i>Spécificités de la carte</i>	<i>1-2</i>
<i>Schéma de la carte</i>	<i>1-4</i>
<i>Guide des composants</i>	<i>1-5</i>
<i>Fonctions spéciales MSI</i>	<i>1-6</i>

Spécificités de la Carte

CPU

- Supporte les processeurs Socket A (Socket-462) AMD® Athlon™/Athlon™ XP/Duron™
- Supporte de 800MHz jusqu'à 1.733GHz (Athlon™ XP 2100+)

Chipset

- Chipset VIA® KT333 (552 BGA)
 - FSB @200/266/333MHz
 - Contrôleur de mémoire pour AGP 4X et PCI
- Chipset VIA® VT8233A (487 BGA)
 - Contrôleur de bande passante V-link Client
 - Audio intégré Direct Sound AC97
 - Contrôleur Ultra DMA 33/66/100/133 master mode PCI EIDE
 - ACPI

Bus d'Horloge

- 100/133/166MHz.

Mémoire principale

- Supporte six banques de mémoire (184-pin) DIMM DDR
- Supporte un maximum de mémoire de 3GB
- Supporte les DIMM DDR SDRAM 2.5V

Slots

- Un slot AGP
 - AGP (Accelerated Graphics Port) specification compliant
 - Supporte l'AGP 2.0 1x/2x/4x
- Cinq slots PCI 32-bit PCI (supportant l'interface 3.3v/5v PCI bus)
- Un slot CNR (Communication Network Riser)

IDE Intégré

- Un contrôleur IDE sur le chipset Intel® ICH2 permet l'installation de disques durs, CD-ROM en mode PIO, Bus Master et Ultra DMA 33/ 66/100/133.
- Possibilité de connecter jusqu'à 4 périphériques IDE.

Périphériques Intégrés

- Les périphériques intégrés sont les suivants :

- 1 port floppy supportant 2 FDD (360K, 720K, 1.2M, 1.44M et 2.88Mbytes)
- 2 ports série (COM A + COM B)
- 1 port parallèle supportant les modes SPP/EPP/ECP
- 1 connecteur IrDA pour SIR/ASKIR/HPSIR
- 1 port audio/jeu
- 1 D-Bracket™
- 1 S-Bracket

Promise 20276 intégré (KT3 Ultra-ARU)

- 🕒 Supporte l'ATA133 RAID 0 ou 1
- 🕒 Les deux connecteurs Raid ATA133 RAID supportent uniquement les disques durs

*A **Noter** : Seulement deux disques durs peuvent supporter la fonction Raid.*

Interface USB

- 🕒 **KT3 Ultra-ARU**: 4 ports USB 2.0, 4 ports USB 1.1
- 🕒 **KT3 Ultra**: 4 ports USB 1.1

Audio

- 🕒 Realtek ALC650 6-canaux audio
 - Sortie SPDIF (à travers le S-Bracket uniquement)

BIOS

- 🕒 La carte mère utilise un BIOS "Plug & Play" détectant les périphériques ainsi que les cartes d'expansion de façon automatique.
- 🕒 La carte offre une fonction DMI (Desktop Management Interface) qui enregistre les spécifications de la carte mère.

Dimension

- 🕒 Format ATX : 30.4 cm (L) x 23.5 cm (l)

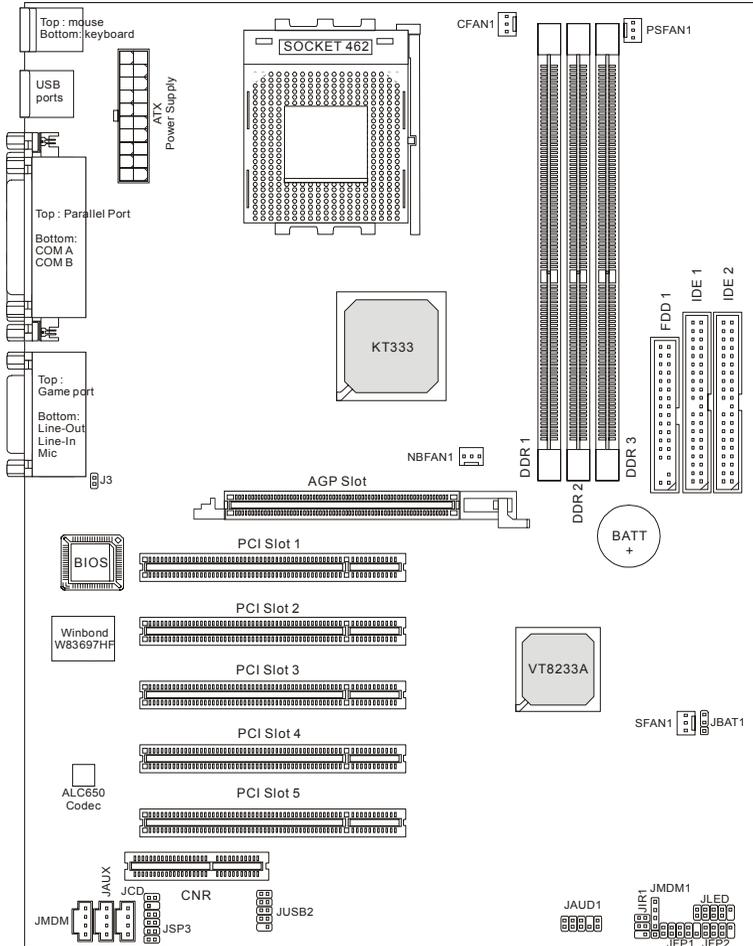
Mounting

- 🕒 6 trous de montage

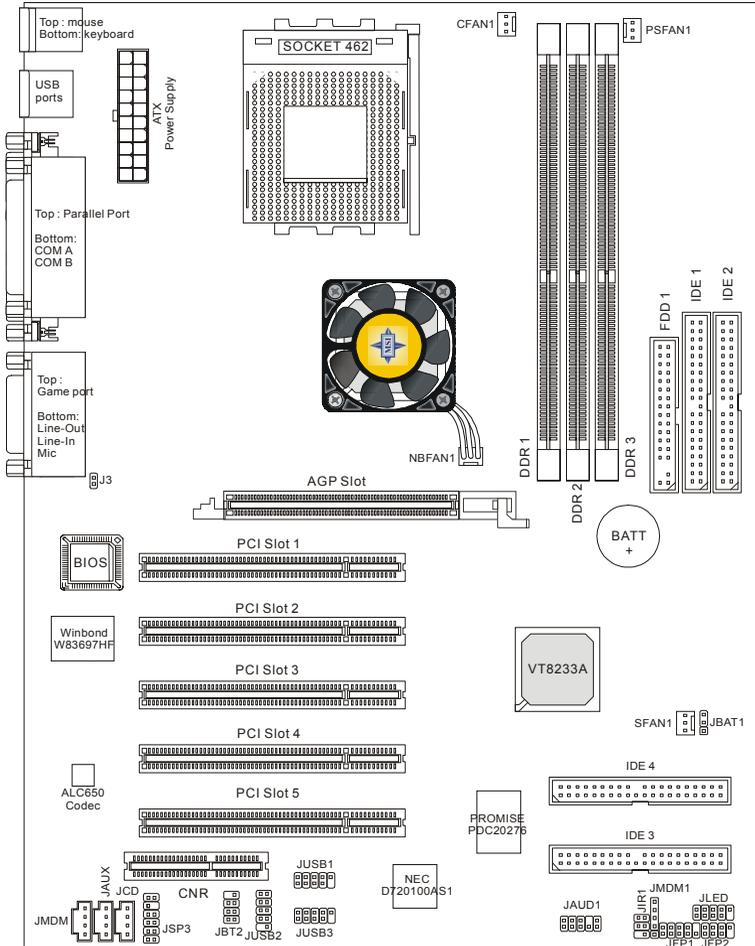
Autre

- 🕒 Fonction de Modem (Externe/Interne) Ring Wake Up
- 🕒 Fonction de PCI 2.2 LAN Wake Up

Mainboard Layout



Carte Mère ATX KT3 Ultra (MS-6380E)



Carte Mère ATX KT3 Ultra-ARU (MS-6380E)

Guide des Composants

Composant	Fonction	Référence
DDR 1~3	Installation des modules DDR SDRAM	Voir p. 2-5~2-6
Socket 462	Installation du CPU	Voir p. 2-2~2-4
CFAN 1	Connexion du ventilateur du CPU	Voir p. 2-16
SFAN 1	Connexion du ventilateur du Système	Voir p. 2-16
PSFAN 1	Connexion du ventilateur de l'alimentation	Voir p. 2-16
NBFAN 1	Connexion du ventilateur du Chipset	Voir p. 2-16
Alimentation	Installation de l'alimentation	Voir p. 2-7
IDE 1 & IDE 2	Connexion du disque dur IDE	Voir p. 2-14
IDE 3 & IDE 4	Connexion du disque dur RAID	Voir p. 2-15
FDD 1	Connexion du floppy disk drive	Voir p. 2-13
USB 1~3	Connexion de l'interface USB	voir p. 2-21/23
PCI Slot 1~5	Installation de cartes d'extension	Voir p. 2-28
AGP Slot	Installation de la carte AGP	Voir p. 2-28
CNR Slot	Installation de la carte CNR	Voir p. 2-28
JMDM 1	Connexion du module de modem	Voir p. 2-20
JBT 2	Connexion de l'interface bluetooth	Voir p. 2-20
JBAT 1	Clear CMOS	Voir p. 2-27
JFP 1/2	Connecteur boîtier	Voir p. 2-18
JIR 1	Connexion du module IR	Voir p. 2-17
J3	Connexion du switch chassis intrusion	Voir p. 2-17
JLED	Connexion du D-Bracket™	Voir p. 2-25
JAUD 1	Connexion du connecteur audio	Voir p. 2-19
JSP 3	Connexion du bracket SPDIF	Voir p. 2-26
JCD	Connexion audio du CD-ROM	Voir p. 2-24
JAUX	Connexion DVD	Voir p. 2-24
JMDM	Connexion audio du modem	Voir p. 2-24

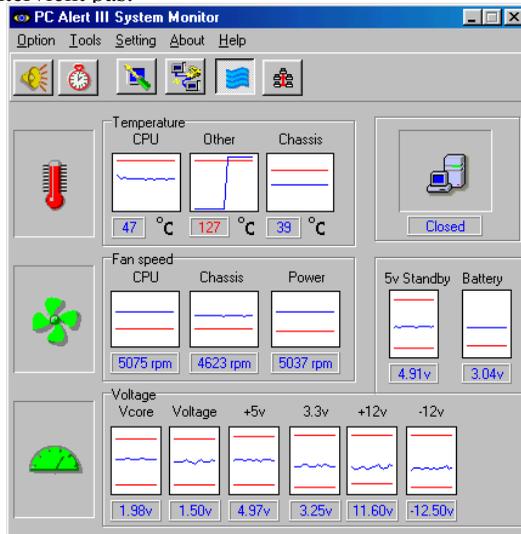
Fonctions Spéciales MSI

PC Alert™ III

PC Alert™ III est un utilitaire que vous trouverez sur le CD-rom livré avec la carte mère. L'utilitaire ressemble à PC doctor et permet de détecter les éléments suivants (en temps réel) :

- * Surveillance de la température du CPU et du système
- * Surveillance de la vitesse du ou des ventilateurs
- * Surveillance du voltage système
- * Surveillance de l'intrusion chassis

Si l'un des éléments ci-dessus est anormal, l'écran principal du programme va apparaître immédiatement. L'élément qui pose problème est indiqué en rouge. L'écran apparaît tant que l'utilisateur n'intervient pas.



A Noter : Les éléments qui apparaissent dans PC Alert III varient selon votre configuration.

Fuzzy Logic™ III

Fuzzy Logic™ III est un utilitaire qui est utilisé pour overclocker la fréquence du FSB du CPU (Front Side Bus) directement à partir de Windows. Il suffit de choisir sa fréquence et de cliquer sur *Go* pour appliquer la modification, ou l'on peut cliquer sur *Save* cela permet au système de fonctionner à la même fréquence à chaque démarrage.



Fonctions :

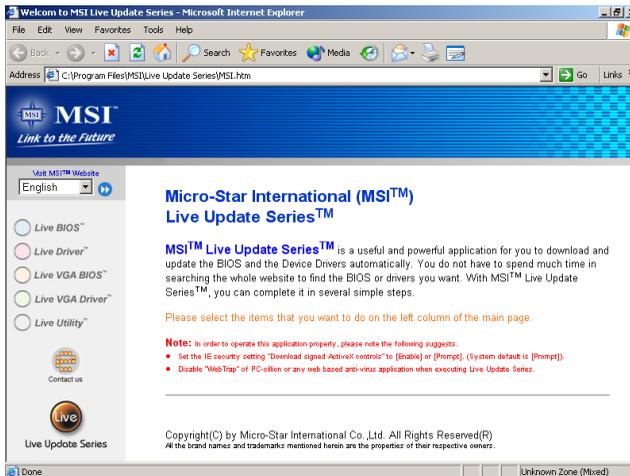
- Affichage de l'état actuel du système
 - CPU Fan
 - CPU Temp.
 - Vcore
 - Vio
 - Memory Clock
 - CPU Clock
 - AGP Clock
 - PCI Clock
- Ajustement de la fréquence du FSB du CPU

Live BIOS™/Live Driver™

Le Live BIOS™ & Live Driver™ sont des utilitaires utilisés pour détecter et mettre à jour votre BIOS et vos drivers (en ligne). Vous n'avez pas besoin par conséquent de chercher après ceux-ci sur le site internet. Pour utiliser cette fonction, vous devez installer l'application "MSI Live Update Series". Après l'installation, l'icône "MSI Live Update Series" va apparaître à l'écran (comme indiqué ici à droite).



Double cliquez sur l'icône "MSI Live Update Series", et suivez les instructions à l'écran.



Cinq boutons sont placés sur la gauche de la fenêtre. Cliquez sur celui qui vous intéresse pour lancer le processus.

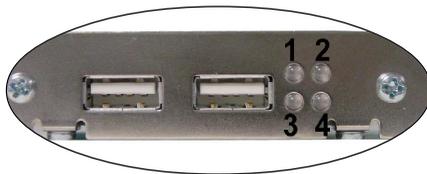
- **Live BIOS** – Mises à jour online du Bios.
- **Live Driver** – Mises à jour online des drivers.
- **Live VGA BIOS** – Mises à jour online du Bios VGA.
- **Live VGA Driver** – Mises à jour online du driver VGA.
- **Live Utility** – Mises à jour online des utilitaires.

Si votre matériel ne supporte pas la fonction choisie, un message d'erreur apparaîtra. Pour plus d'informations sur la mise à jour, reportez-vous à l'aide fournie sur le CD MSI "Live Update Series Guide" dans l'onglet "Manual".

D-Bracket™ (Optionnel)

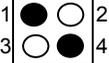
Le D-Bracket™ est un bracket USB sur lequel on retrouve 4 LED de couleur qui permettent de déterminer les éventuels problèmes au démarrage. Il existe un jeu de 16 combinaisons qui permettent de connaître l'origine du problème, la définition de ces 16 combinaisons est décrite dans le tableau ci-dessous :

D-Bracket™



● Rouge ○ Vert

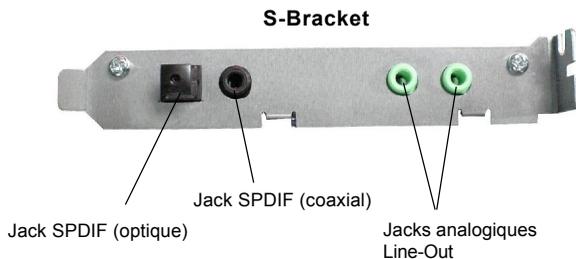
D-Bracket	Description
	Démarrage, initialisation du Bios
	Initialisation du chipset
	Détection de la mémoire
	Transfert du Bios vers la ram
	Initialisation du clavier
	Test d'adresse F000 (carte graphique)

D-Bracket	Description
	Initialisation du CPU
	Test de la RTC (Real Time Clock)
	Activation de la VGA
	Affichage des messages (cpu, logo ...)
	Test de la mémoire
	Assignation des ressources ISA
	Initialisation des disques durs
	Initialisation des lecteurs de disquettes
	Mise à jour de l'ESCD
	Boot du système

S-Bracket (Optionnel)

Le S-Bracket est un qui procure 2 jacks SPDIF pour la transmission digitale audio et 2 connecteurs analogiques Line-Out pour la sortie audio 4 canaux. Avec le S-Bracket, votre système est prêt à fonctionner en mode 6 canaux audio et donc à vous permettre de profiter des effets sonores surround, ou de connecter des speakers SPDIF (Sony & Philips Digital Interface) pour une meilleure qualité sonore.

Le S-Bracket offre deux types de connecteurs SPDIF : un pour les câbles fibre-optique et un autre pour les câbles coaxiaux. Choisir celui qui vous intéresse en fonction de vos besoins et de votre équipement. Pour plus d'information sur le S-Bracket, reportez-vous à l'*Appendice. Utilisation de la fonction audio 4 ou 6 canaux.*



MSI DVD (5.1 Channel)

La carte mère est livrée avec un player DVD qui supporte la fonction 5.1 (6 canaux audio). Ce player DVD est très utile pour le divertissement domestique.



A Noter: Le MSI DVD supporte le format Dolby Digital uniquement. pour visionner des vidéos au format DTS, vous devez au préalable le convertir au format Dolby Digital.



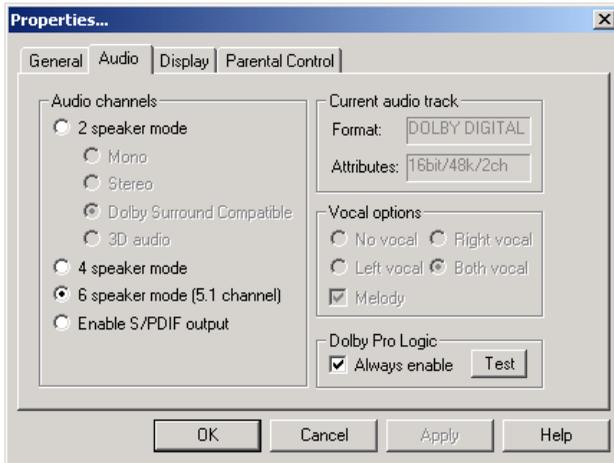
Pour lire des DVD en mode 6 canaux, vous devez configurer à la fois l'application MSI DVD et l'utilitaire audio codec. Sinon le mode 6 canaux ne fonctionnera pas correctement. Pour plus d'informations sur la sélection du mode 6 canaux dans l'utilitaire, reportez-vous à l'*Appendice - Utilisation de la fonction audio 4 ou 6 canaux*.

Suivre les instructions ci-dessous pour activer le support du mode 6 canaux avec le MSI DVD:

1. Cliquer sur le bouton  à partir du panneau de contrôle du MSI DVD.
2. Cliquer sur l'onglet **Audio**.

Chapitre 1

3. Choisir **6 speaker mode (5.1 channel)**.



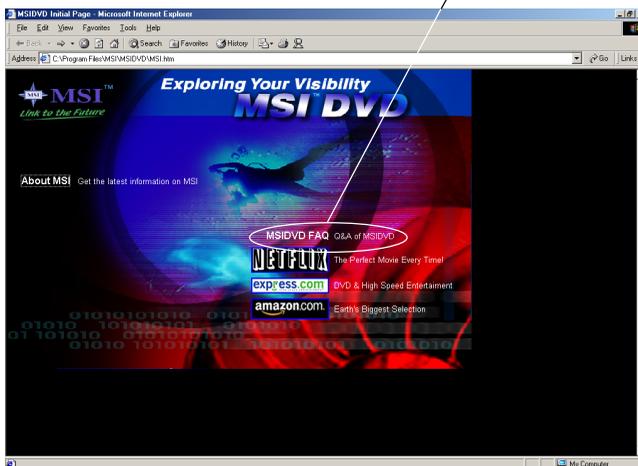
4. Cliquer sur **OK**.

Pour plus d'informations sur le MSI DVD, vous pouvez vous reporter à l'aide en ligne fournie avec l'application.

Pour accéder à l'aide en ligne :

1. Cliquer sur l'icône  dans le panneau de contrôle.
2. La fenêtre suivante apparaît.

Cliquer ici



3. Cliquer sur **MSIDVD FAQ**.

Installation Matériel **2**

Ce chapitre vous donne des informations concernant les éléments de votre carte, ainsi que les procédures de montage. Lors de l'installation, vérifiez que tous les éléments soient bien montés, et protégez vous de l'électricité statique car celle-ci pourrait endommager votre carte mère.

SOMMAIRE

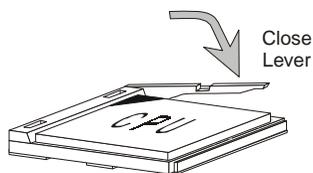
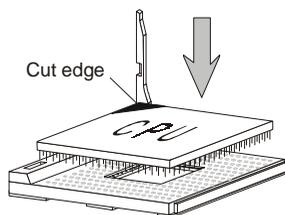
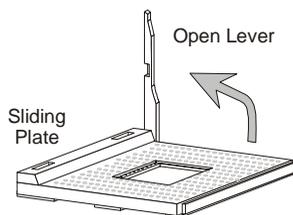
<i>Central Processing Unit: CPU</i>	2-2
<i>Mémoire</i>	2-5
<i>Alimentation</i>	2-7
<i>Panneau Arrière</i>	2-8
<i>Connecteurs</i>	2-13
<i>Cavaliers</i>	2-26
<i>Slots</i>	2-27

Central Processing Unit: CPU

La carte mère supporte les processeurs AMD® Athlon™, Athlon™ XP et Duron™. Un socket A est utilisé. **Assurez-vous qu'un radiateur et un ventilateur sont bien présents afin d'éviter toute surchauffe.** N'hésitez pas à contacter votre revendeur à ce sujet.

Procédure d'installation du CPU

1. Tirez le levier du socket obliquement. Et soulevez le levier jusqu'à un angle de 90 degrés.
2. Repérez le Pin 1 du socket et cherchez le point blanc ou le coin bisoté du CPU. Pour insérer le processeur juxtaposez Pin 1 avec le côté point blanc / coin bisoté. Le processeur doit s'insérer facilement.
3. Rabattez le levier afin de terminer l'installation.



ATTENTION!

La surchauffe peut endommager sérieusement votre CPU ainsi que votre système, c'est pourquoi il faut toujours s'assurer du bon fonctionnement du ventilateur.



ATTENTION! CPU

La technologie actuelle permet une augmentation rapide de la vitesse des CPU, mais il faut pouvoir assurer le refroidissement du CPU afin de lui permettre de fonctionner sans aucun problème. Le maintien d'une certaine température assure la pérennité de votre CPU, c'est pourquoi AMD recommande, pour les processeurs Athlon™/Duron™/Athlon™ XP possédant une vitesse de **600MHz et plus**, radiateur ainsi qu'un ventilateur de grande capacité. Ceci permettant d'éviter toute surchauffe.

Vérifiez toujours le montage de votre ventilateur et radiateur.

Vous pouvez visiter le site internet de AMD à ce sujet.

Procédure de modification du multiplicateur du processeur

Si Horloge CPU = 100MHz

Multiplicateur = 7

Alors Vitesse CPU = Horloge x Multiplicateur
= 100MHz x 7
= 700MHz

Selection de la fréquence du CPU clock à travers le BIOS

Cet élément permet d'indiquer la fréquence du CPU installé sur la carte mère, reportez vous à la page 3-28.

La configuration matériel par défaut est de 100MHz. Pour utiliser un CPU 133MHz (et qu'il fonctionne à 133MHz, vous devez ajuster le CPU clock en effectuant la modification dans le BIOS). Pour indiquer la fréquence d'horloge du CPU installé, reportez-vous à la section *Contrôle Fréquence/Voltage Control* dans le *Chapitre 3*.



ATTENTION!

Remplacement du CPU

Lors du remplacement du CPU, éteignez toujours votre PC et débranchez votre alimentation.

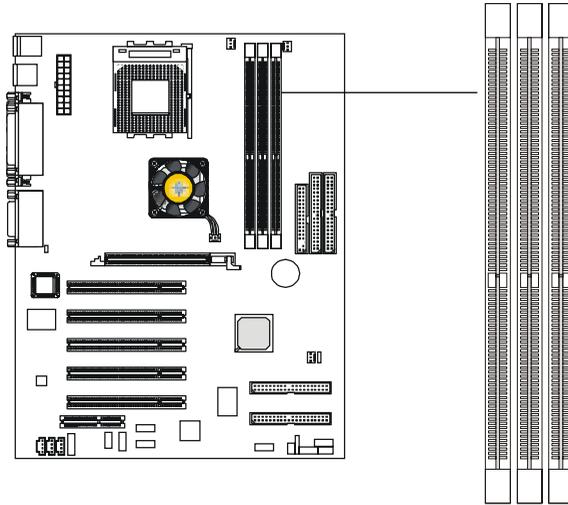
Overclocking

Cette carte mère supporte l'overclocking. Quoi qu'il en soit, assurez-vous que tous les éléments de votre PC supportent cette modification. Il n'est pas recommandé de faire fonctionner le système avec des paramètres overclockés pendant une longue période..

Nous ne garantissons pas les dommages que pourraient entraîner l'overclocking.

Mémoire

La carte mère est pourvue de 3 modules (184-pin) DIMM DDR SDRAM (Double In-Line Memory Module) et supporte un maximum de mémoire de 3GB. Vous pouvez installer des modules de mémoire DDR PC2700/DDR333, PC2100/DDR266 ou PC1600/DDR200 dans les slots (DIMM 1~3).



**Slots DIMM DDR
(DIMM 1~3)**

Introduction à la DDR SDRAM

La DDR SDRAM (Double Data Rate) est identique à la SDRAM conventionnelle, à la différence c'est qu'elle gère un double taux de transfert des données lors de chaque cycle d'horloge. Elle utilise 2.5 contre 3.3 pour la SDR SDRAM, et nécessite des modules DIMM 184-pin contre 168-pin pour SDR SDRAM. L'importance de la bande passante mémoire fait de la DDR une solution idéale pour les PC actuels, les serveurs ainsi que les station de travail.

Chapitre 2

DIMM Module Combination

Il faut obligatoirement installer un module de DDR pour le système fonctionne. Les modules de mémoire peuvent être installés dans n'importe quel ordre. Chaque module supporte les barrettes de mémoire de simple et double face.

Les modules de mémoire peuvent être installés de la façon suivante:

Slot	Memory Module	Total Memory
DIMM 1 (Bank 0 & 1)	S/D	64MB~1GB
DIMM 2 (Bank 2 & 3)	S/D	64MB~1GB
DIMM 3 (Bank 4 & 5)	S/D	64MB~1GB
Maximum System Memory Supported		64MB~3GB

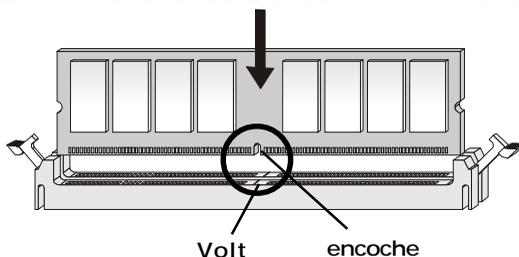
S: Simple Face

D: Double Face

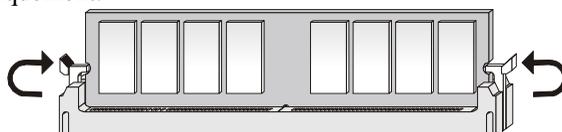
Installation des modules DIMM

Le DIMM DDR ne possède qu'une encoche au centre du module. Le module ne peut être installé que dans un sens.

1. Insérez le module de mémoire DIMM verticalement dans le slot. Puis appuyez dessus.



2. Le clip en plastique situé de chaque côté du module va se fermer automatiquement.

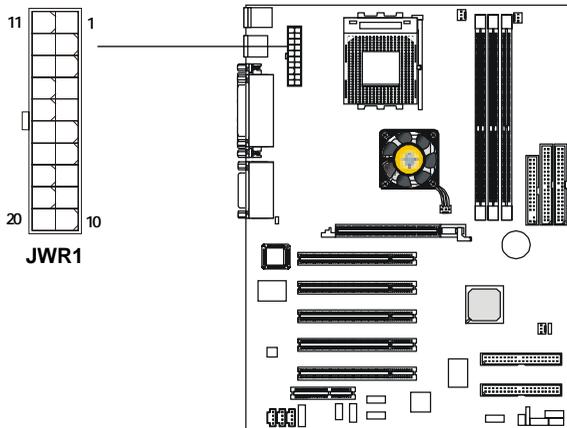


Alimentation

La carte supporte les alimentations ATX. Avant de connecter l'alimentation, assurez-vous que tous les composants sont bien installés afin d'éviter de les endommager.

Connecteur d'alimentation ATX 20-Pin : JWR1

Ce connecteur permet l'insertion de l'alimentation ATX. Lors de la mise en place, assurez-vous de l'orientation du connecteur afin de ne pas endommager la carte.

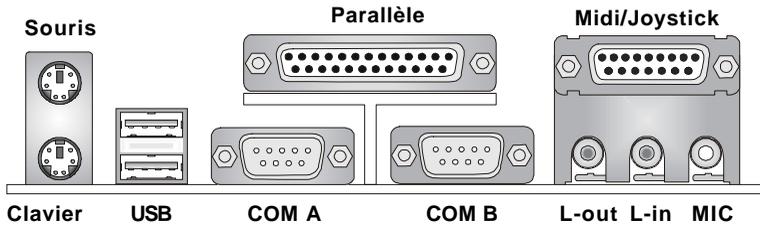


JWR1 Pin Definition

PIN	SIGNAL	PIN	SIGNAL
1	3.3V	11	3.3V
2	3.3V	12	-12V
3	GND	13	GND
4	5V	14	PS_ON
5	GND	15	GND
6	5V	16	GND
7	GND	17	GND
8	PW_OK	18	-5V
9	5V_SB	19	5V
10	12V	20	5V

Panneau Arrière

Le panneau arrière procure les connecteurs suivants :



Connecteur Souris

La carte fournit un connecteur Din standard pour souris PS/2®. Vous pouvez brancher directement votre souris sur ce connecteur.



Souris PS/2 (6-pin Female)

Pin Definition

PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	Mouse DATA	Mouse DATA
2	NC	No connection
3	GND	Ground
4	VCC	+5V
5	Mouse Clock	Mouse clock
6	NC	No connection

Connecteur Clavier

La carte fournit un connecteur Din standard pour clavier PS/2®. Vous pouvez brancher directement votre clavier sur ce connecteur.



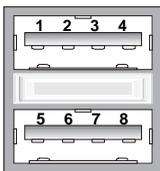
Clavier PS/2 (6-pin Female)

Pin Definition

PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	Keyboard DATA	Keyboard DATA
2	NC	No connection
3	GND	Ground
4	VCC	+5V
5	Keyboard Clock	Keyboard clock
6	NC	No connection

Connecteurs USB

La carte fournit un UHCI (Universal Host Controller Interface) Bus Universel Série permettant la connexion de matériels USB (clavier, souris...). Vous pouvez brancher directement vos produits USB sur ce connecteur.



Ports USB

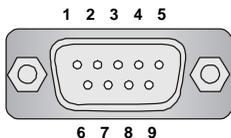
USB Port Description

PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	VCC	+5V
2	-Data 0	Negative Data Channel 0
3	+Data0	Positive Data Channel 0
4	GND	Ground
5	VCC	+5V
6	-Data 1	Negative Data Channel 1
7	+Data 1	Positive Data Channel 1
8	GND	Ground

Chapitre 2

Connecteurs Port Série : COM A & COM B

La carte possède 2 connecteurs port série (9 broches) COM A et COM B. Les ports séries sont des ports de communication rapides à la norme 16550A qui envoient et reçoivent 16 bytes FIFOs. Vous pouvez y relier une souris ou d'autres matériels de série.



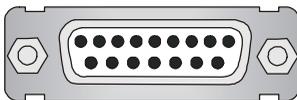
Connecteur 9-Pin Male DIN

Pin Definition

PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	DCD	Data Carry Detect
2	SIN	Serial In or Receive Data
3	SOUT	Serial Out or Transmit Data
4	DTR	Data Terminal Ready)
5	GND	Ground
6	DSR	Data Set Ready
7	RTS	Request To Send
8	CTS	Clear To Send
9	RI	Ring Indicate

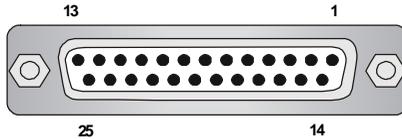
Connecteur Joystick/Midi

Vous pouvez y connecter un joystick ou un game pad.



Connecteur Port Parallèle : LPT1

La carte fournit un connecteur (25 broches femelle) pour LPT. Un port parallèle est un port imprimante standard supportant les modes EPP (Enhanced Parallel Port) et ECP (Extended Capabilities Parallel Port).



Pin Definition

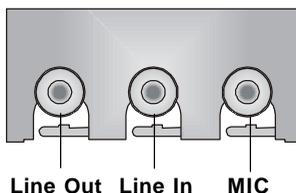
PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	STROBE	Strobe
2	DATA0	Data0
3	DATA1	Data1
4	DATA2	Data2
5	DATA3	Data3
6	DATA4	Data4
7	DATA5	Data5
8	DATA6	Data6
9	DATA7	Data7
10	ACK#	Acknowledge
11	BUSY	Busy
12	PE	Paper End
13	SELECT	Select
14	AUTO FEED#	Automatic Feed
15	ERR#	Error
16	INIT#	Initialize Printer
17	SLIN#	Select In
18	GND	Ground
19	GND	Ground
20	GND	Ground
21	GND	Ground
22	GND	Ground
23	GND	Ground
24	GND	Ground
25	GND	Ground

Chapitre 2

Connecteurs Port Audio

Line Out est un connecteur prévu pour les enceintes ou un casque. **Line In** est utilisé pour les matériels externes tel que : lecteur CD, enregistreur etc. **Mic** est un connecteur qui est utilisé pour le branchement d'un microphone.

1/8" Stereo Audio Connectors



TIP:

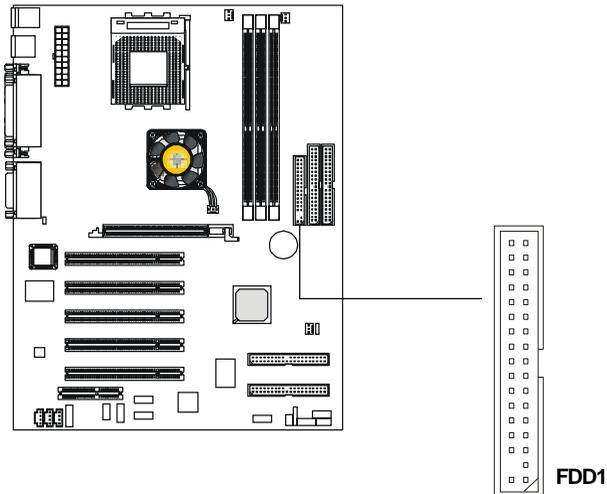
La carte mère offre le support de 6 canaux audio permettant ainsi au connecteur audio (arrière) de passer de 2 canaux à 4-6 canaux audio. Pour plus d'information, reportez-vous à l'Appendice. Fonction d'utilisation de 4 ou 6 canaux audio.

Connecteurs

La carte est pourvue de connecteurs destinés à la connexion de FDD, IDE HDD, case, modem, LAN, USB Ports, IR module and CPU/System/Power Supply FAN.

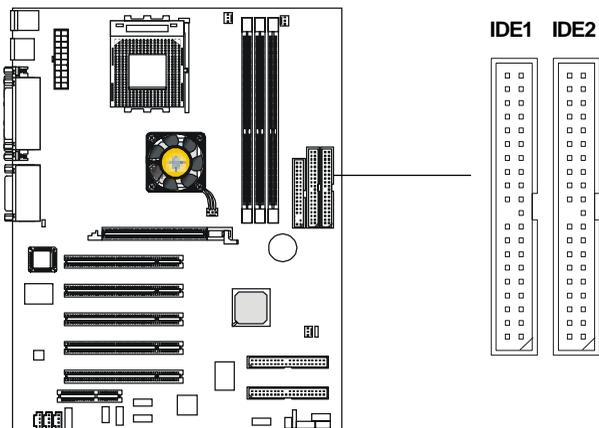
Connecteur Floppy Disk Drive : FDD1

La carte est pourvue d'un connecteur de disquette qui supporte les disques de 360K, 720K, 1.2M, 1.44M et 2.88M.



Connecteurs Hard Disk : IDE1 & IDE2

la carte mère est pourvue d'un contrôleur 32-bit PCI IDE et Ultra DMA 33/66/100/133 qui procure les modes PIO 0~4, Bus Master, et la fonction Ultra DMA 33/66/100/133. Vous pouvez connecter jusqu'à quatre disques durs, CD-ROM, 120MB Floppy.



IDE1 (Connecteur IDE Primaire)

- Le premier disque dur doit toujours être relié à l'IDE1. Vous pouvez connecter un disque en "maître" et un autre en "esclave" sur l'IDE1.

IDE2 (Connecteur IDE Secondaire)

- Possibilité de connecter un disque en "maître" et un autre en "esclave" sur l'IDE2



TIP:

Si vous installez 2 disques durs sur une même nappe, vous devez configurer le second disque en mode Slave (esclave) en bougeant des cavaliers. Pour cela il faut vous reporter à la documentation du disque dur concernant le changement de cavaliers (jumpers).

Connecteurs ATA133 RAID : IDE3 & IDE4

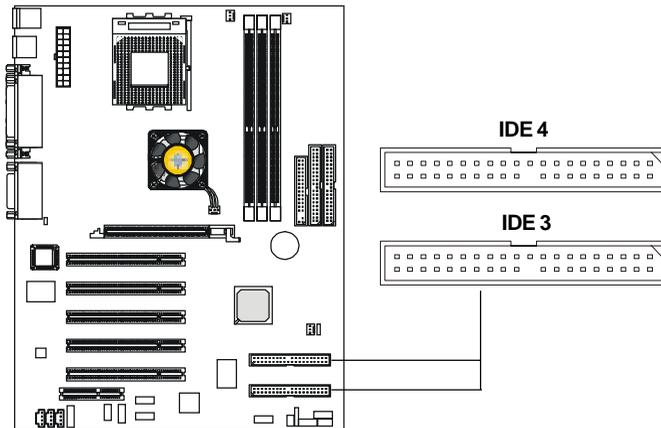
La carte mère offre une interface Ultra ATA/133 RAID (0 ou 1) et ce grâce à la présence d'un contrôleur Promise® PDC20276.

L'interface Ultra ATA/133 augmente le taux de transfert des données entre le PC et le disque dur jusqu'à 133 megabytes (MB) par seconde. La nouvelle interface est 1/3 plus rapide que la technologie Ultra ATA/100 et elle est totalement compatible avec les autres interfaces (33/66/100).

Cette solution Raid low-cost (Redundant Array of Independent Disks) intègre deux connecteurs IDE RAID qui supportent les modes PIO 0-4, Bus Master, et les modes Ultra DMA 33/66/100/133. Les connecteurs IDE RAID vous permettent de connecter des disques durs Ultra ATA/DMA utilisant la technologie RAID (RAID 0 striping ou RAID 1 mirroring) pour une amélioration des performances, et une sécurité des données.

Connecteurs ATA133 RAID :

- Vous pouvez connecter un disque dur en Maître sur chaque connecteur IDE RAID.
- Les 2 connecteurs ne supportent que des disques durs.
- Pour plus d'information sur l'ATA133 RAID, reportez-vous au manuel Raid.

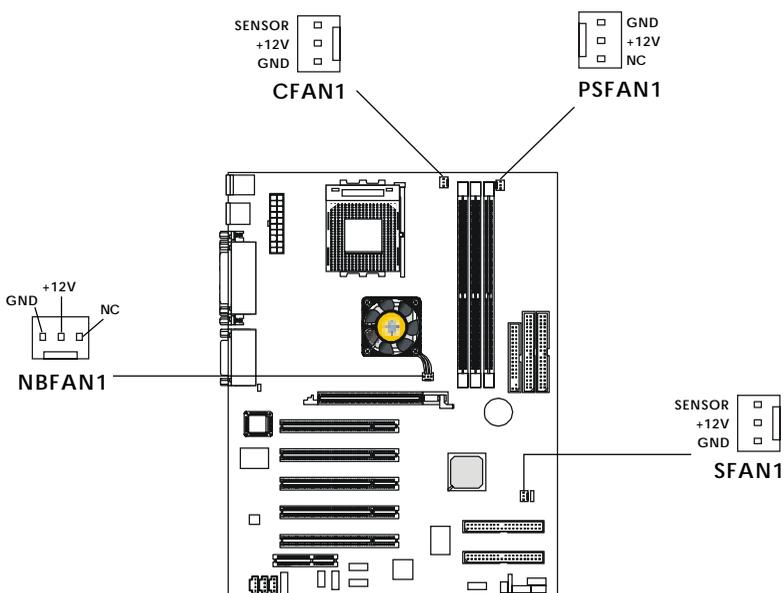


TIP:

Si vous installez 2 disques durs sur une même nappe, vous devez configurer le second disque en mode Slave (esclave) en bougeant des cavaliers. Pour cela il faut vous reporter à la documentation du disque dur concernant le changement de cavaliers (jumpers).

Connecteurs Fan Power : CFAN1/SFAN1/PSFAN1/NBFAN1

Le CFAN1 (ventilateur du CPU), SFAN1 (ventilateur système), PSFAN1 (ventilateur d'alimentation) et NBFAN1 (ventilateur du chipset) supportent les ventilateurs qui fonctionnent en +12V, avec 3 broches. Lors du branchement d'un ventilateur, faites toujours attention, le fil rouge est le plus et doit être connecté au +12V, le fil noir est le négatif et doit être connecté au GND. Si la carte mère possède un System Hardware Monitor, vous devez utiliser un ventilateur spécifique équipé d'un système qui permet à la carte mère de déterminer la vitesse de rotation de celui-ci.

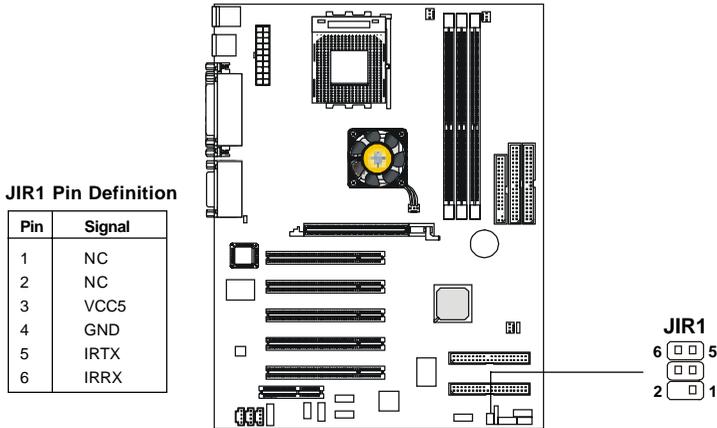


A Noter :

1. Toujours consulter votre revendeur au sujet du radiateur + ventilateur.
2. Vous pouvez installer l'utilitaire PC Alert pour contrôler la température du CPU et la vitesse de rotation du ventilateur.

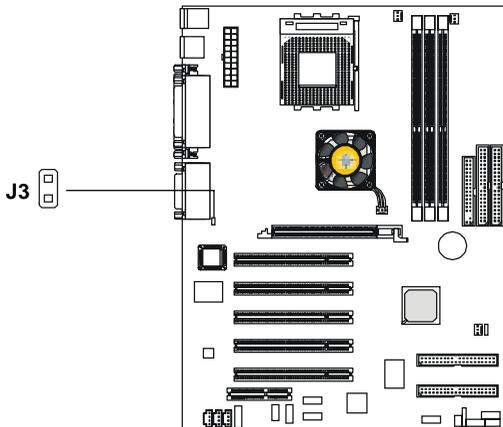
Module IrDA Infra Rouge : JIR1

Ce connecteur permet la connexion d'un module infrarouge IrDA. Il faut le configurer à travers le setup du bios pour utiliser la fonction.. JIR1 est compatible avec l'Intel® Front Panel I/O Connectivity Design Guide.



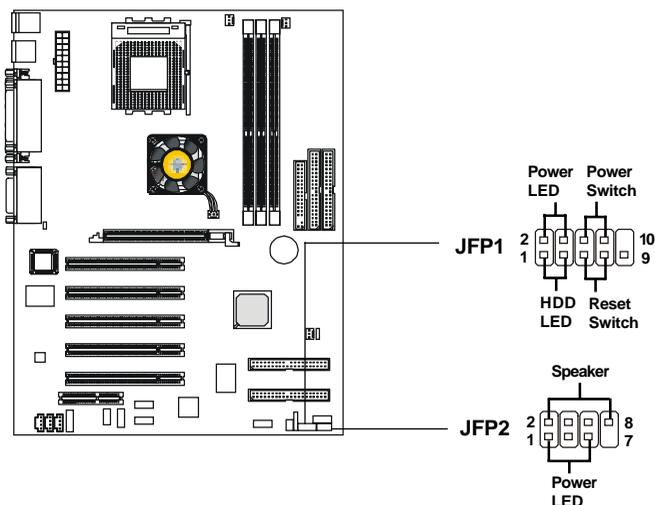
Connecteur Chassis Intrusion Switch : J3

Ce connecteur est relié au connecteur 2 broches du chassis switch. Si le chassis est ouvert, le système se coupe. Le système vous montre un message d'alerte sur l'écran. Pour effacer ce message, vous devez entrer dans le bios et effacer l'enregistrement qui a été fait.



Connecteurs Front Panel : JFP1 & JFP2

La carte mère possède deux connecteurs front panel pour la connexion électrique des éléments tels que (LED, reset sw, power Led). JFP1 est compatible avec l'Intel® Front Panel I/O Connectivity Design Guide.



JFP1 Pin Definition

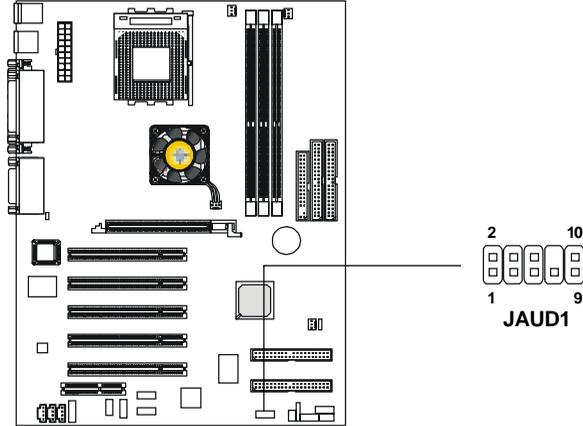
PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	HD_LED_P	Hard disk LED pull-up
2	FP PWR/SLP	MSG LED pull-up
3	HD_LED_N	Hard disk active LED
4	FP PWR/SLP	MSG LED pull-up
5	RST_SW_N	Reset Switch low reference pull-down to GND
6	PWR_SW_P	Power Switch high reference pull-up
7	RST_SW_P	Reset Switch high reference pull-up
8	PWR_SW_N	Power Switch low reference pull-down to GND
9	RSVD_DNU	Reserved. Do not use.

JFP2 Pin Definition

PIN	SIGNAL	PIN	SIGNAL
1	GND	2	SPK-
3	SLED	4	BUZ+
5	PLED	6	BUZ-
7	NC	8	SPK+

Front Panel Audio Connector: JAUD1

Le JAUD1 permet la connexion sur le front panel audio cqui est compatible avec l'Intel® Front Panel I/O Connectivity Design Guide.



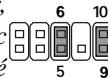
Pin Definition

PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	AUD_MIC	Front panel microphone input signal
2	AUD_GND	Ground used by analog audio circuits
3	AUD_MIC_BIAS	Microphone power
4	AUD_VCC	Filtered +5V used by analog audio circuits
5	AUD_FPOUT_R	Right channel audio signal to front panel
6	AUD_RET_R	Right channel audio signal return from front panel
7	HP_ON	Reserved for future use to control headphone amplifier
8	KEY	No pin
9	AUD_FPOUT_L	Left channel audio signal to front panel
10	AUD_RET_L	Left channel audio signal return from front panel



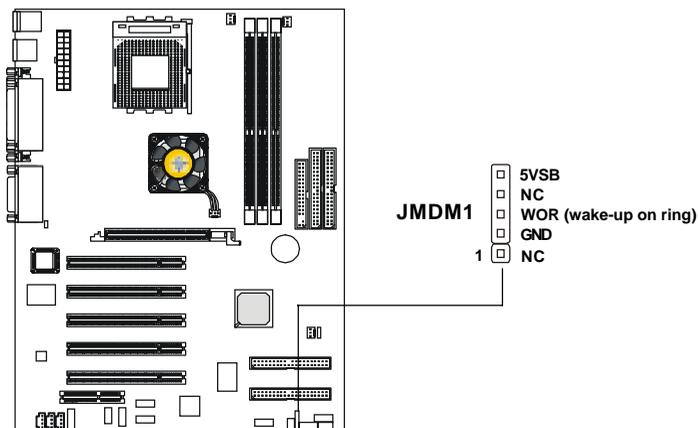
A Noter :

Si vous ne voulez pas connecter le front audio header, les broches 5 & 6, 9 & 10 doit être recouvertes avec un cavalier pour que le signal de sortie soit redirigé sur les ports audio de l'arrière. Dans le cas contraire, le connecteur Line-Out sur le panneau arrière ne fonctionnera pas.



Connecteur Wake On Ring : JMDM1

Cette fonction permet de se connecter à une carte modem équipée de la fonction Wake on Ring. On peut ainsi démarrer par le biais de l'envoi d'un signal le système.

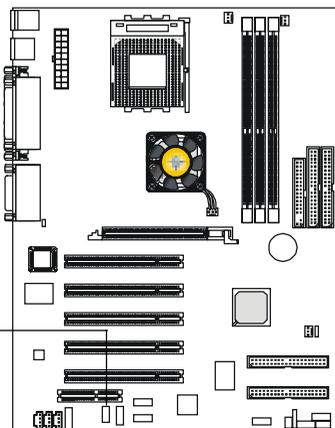
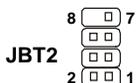


Connecteur Bluetooth : JBT2 (KT3 Ultra-ARU uniquement)

Ce connecteur est utilisé pour connecter un module bluetooth pour une connexion sans fil.

JBT2 Pin Definition

PIN	SIGNAL	PIN	SIGNAL
1	5VDUAL	2	3VDUAL
3	D+ (USB signal)	4	GND
5	D- (USB signal)	6	GND
7	GND	8	NC



A Noter:

Etant donné que le connecteur bluetooth partage l'interface USB avec le connecteur blue-colored USB2.0, le port USB2.0 le plus bas ne fonctionnera pas lorsqu'un module bluetooth est utilisé sur ce connecteur.

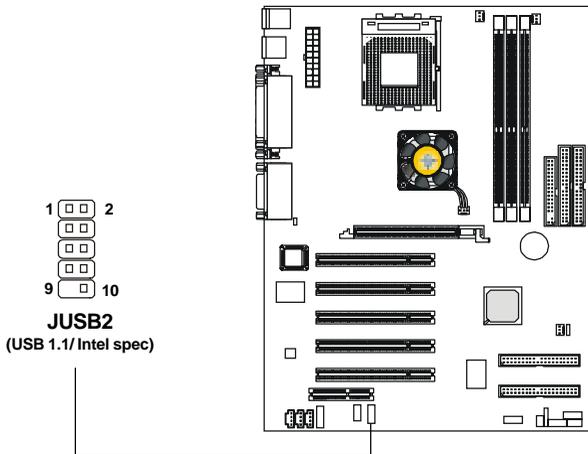
Connecteurs Front USB : JUSB1/2/3

Selon le modèle de carte mère que vous avez acheté, vous avez une à trois séries de broches USB (Universal Serial Bus) vous permettant de connecter des ports USB optionnels sur le front panel.

KT3 Ultra

USB 1.1:

La carte mère KT3 Ultra est pourvue d'une série de broches avec le standard USB 1.1 *JUSB2* qui sont compatibles avec l'Intel® I/O Connectivity Design Guide.



JUSB2 Pin Definition

PIN	SIGNAL	PIN	SIGNAL
1	USBPWR	2	USBPWR
3	USBP2-	4	USBP3-
5	USBP2+	6	USBP3+
7	GND	8	GND
9	NC	10	USBOC

Chapitre 2

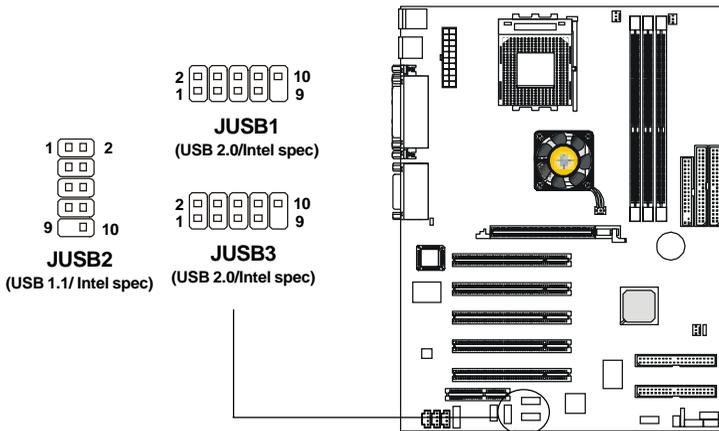
KT3 Ultra-ARU

USB 1.1:

La KT3 Ultra-ARU est pourvue d'une série de broches au standard USB 1.1. 1 *JUSB2* qui est compatible avec l'Intel® I/O Connectivity Design Guide.

USB 2.0:

La KT3 Ultra-ARU est pourvue en plus de deux séries de broches USB 2.0 *JUSB1* & *JUSB3* (la bracket USB 2.0 est optionnel) et sont compatibles avec l'Intel® I/O Connectivity Design Guide. La technologie USB 2.0 augmente le taux de transfert des données jusqu'à 480Mbps, ce qui est 40 fois plus rapide que l'USB 1.1, c'est idéal pour la connexion de périphériques nécessitant une interface rapide tel qu'une caméra digitale ou une imprimante. Il n'est pas recommandé de connecter un clavier ou une souris sur le port USB 2.0. Il est préférable de les connecter sur les ports USB de l'arrière de la carte.

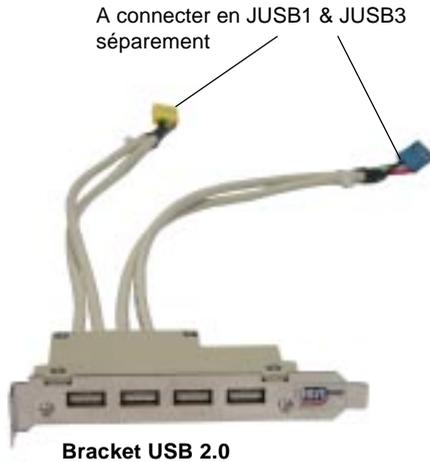


JUSB1/2/3 Pin Definition

PIN	SIGNAL	PIN	SIGNAL
1	USBPWR	2	USBPWR
3	USBP2-	4	USBP3-
5	USBP2+	6	USBP3+
7	GND	8	GND
9	NC	10	USBOC

Pour Relier le Bracket USB 2.0 :

1. Prendre le bracket USB 2.0
2. Localiser le JUSB1 et le JUSB3 sur la carte mère.
3. Connecter le âble USB du bracket USB 2.0 sur les connecteurs JUSB1 et JUSB3 séparément. Le connecteur bleu du bracket USB doit être relié au connecteur bleu de la carte mère, et le jaune sur le connecteur de la même couleur sur la carte.



4. Placer le bracket USB 2.0 dans votre boîtier à l'arrière.



A Noter: Le contrôleur USB 2.0 est totalement compatible avec l'USB 1.1 spec. Pour utiliser les ports USB 2.0, vous devez installer un driver USB 2.0, qui est fourni par Microsoft pour Windows® 2000 et XP. Si vous avez un problème au sujet des drivers, veuillez aller visiter le site de Microsoft pour plus d'informations..

Chapitre 2

CD-In Connector: JCD

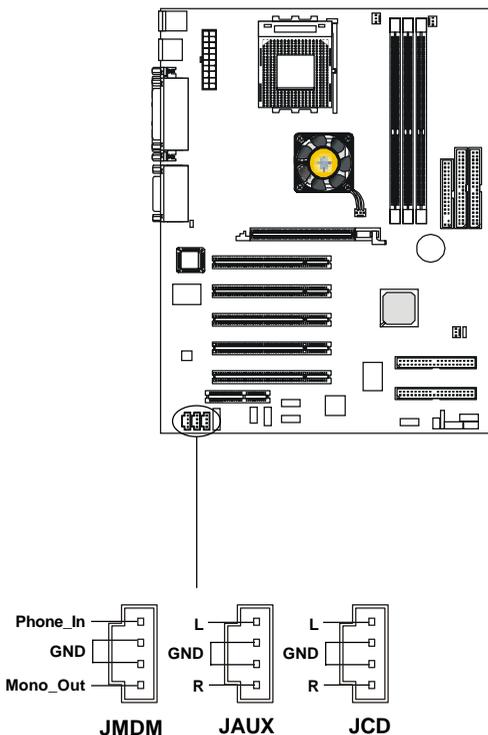
Ce connecteur permet la connexion audio pour le CD-ROM.

Aux Line-In Connector: JAUX

Le connecteur est utilisé avec les connecteurs Line-In des DVD

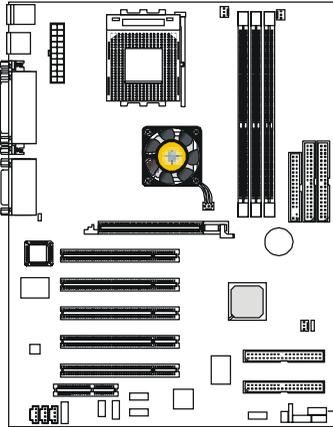
Modem-In Connector: JMDM

Le connecteur est utilisé avec les modems qui possèdent une fonction vocale.



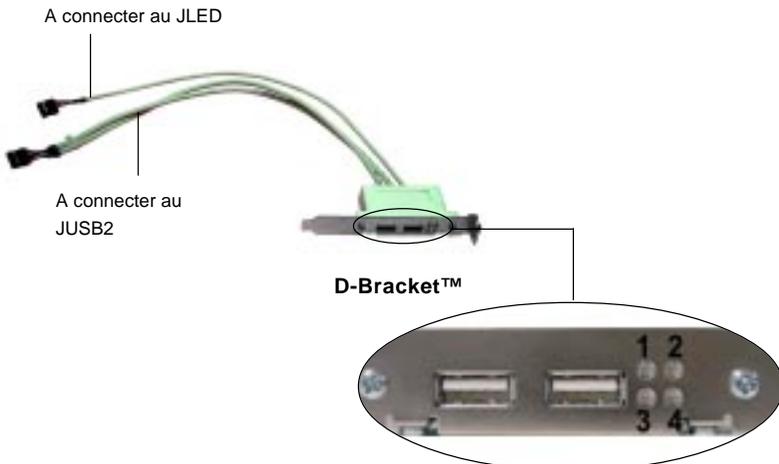
Connecteur D-Bracket™ : JLED

La carte est pourvue d'un connecteur JLED permettant la connexion d'un D-Bracket™. D-Bracket™ est un bracket USB intégrant quatre LED et pour vous permettre d'identifier la source du problème, et ce par le biais de 16 combinaisons de couleur. Pour la définition de ces 16 signaux, reportez-vous au *Chapter 1 - D-Bracket™ (Optionnel)*.



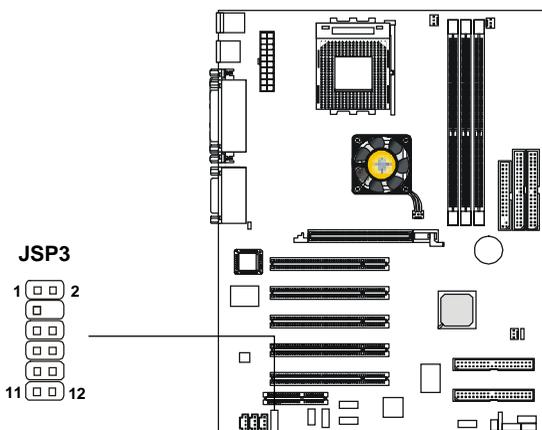
JLED Pin Definition

Pin	Signal
1	DBG1 (high for green color)
2	DBR1 (high for red color)
3	DBG2 (high for green color)
4	DBR2 (high for red color)
5	DBG3 (high for green color)
6	DBR3 (high for red color)
7	DBG4 (high for green color)
8	DBR4 (high for red color)
9	Key
10	NC



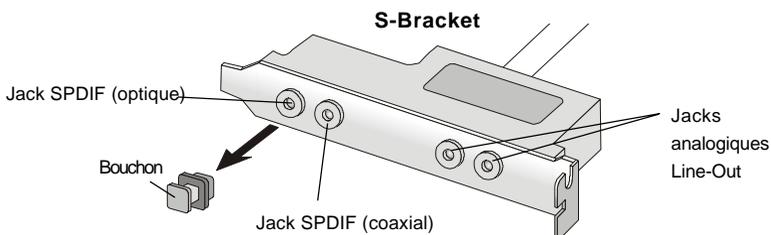
Connecteur S-Bracket : JSP3

Ce connecteur autorise la connexion d'un S-Bracket pour l'interface SPDIF (Sony & Philips Digital Interface). Le S-Bracket offre 2 jacks SPDIF pour la transmission digitale audio (une optique et une coaxial), et 2 jacks analogiques pour une sortie audio 4 canaux. Pour relier le câble fibre optique au jack optique SPDIF, vous devez premièrement retirer la protection sur le jack. Les 2 jacks SPDIF sont pour la sortie *SPDIF uniquement*. pour plus d'information, reportez-vous à l'Appendice - Utilisation de la fonction 4 ou 6-canaux audio.



JSP3 Pin Definition

PIN	SIGNAL	DESCRIPTION	PIN	SIGNAL	DESCRIPTION
1	VCC5	VCC 5V	2	VDD3	VDD 3.3V
3	SPDFO	S/PDIF output	4	(No Pin)	Key
5	GND	Ground	6	SPDFI	S/PDIF input
7	LFE-OUT	Audio bass output	8	SOUT-R	Audio right surrounding output
9	GET-OUT	Audio center output	10	SOUT-L	Audio left surrounding output
11	GND	Ground	12	GND	Ground

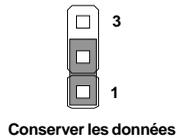
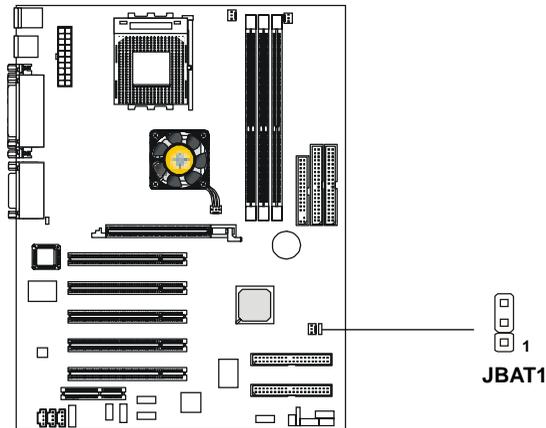


Cavaliers

La carte mère possède des cavaliers, chacun permettant l'accès à une fonction précise. Dans cette partie vous trouverez des explications sur ceux-ci.

Cavalier Clear CMOS : JBAT1

Une batterie doit être utilisée afin de retenir la configuration du système paramétrée dans la RAM CMOS. Placez un cavalier sur les broches 1-2 de JBAT1 afin de conserver les données du CMOS. Suivez les instructions pour procéder à l'effacement :

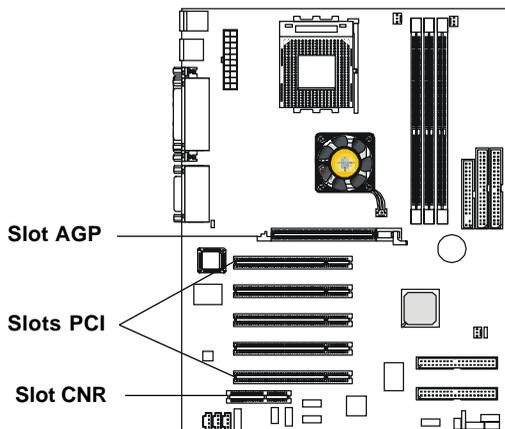


ATTENTION!

Vous pouvez effacer le CMOS en plaçant le cavalier sur les broches 2-3, lorsque le système est éteint. Remplacez ensuite le cavalier sur 1-2. N'effacez jamais le CMOS lorsque le système est allumé, cela endommagerait la carte mère. Toujours débrancher le cordon d'alimentation de votre prise murale.

Slots

La carte offre un slot AGP, cinq slots PCI 32-bit Master, et un slot CNR.



Slot AGP (Accelerated Graphics Port)

Le slot AGP permet d'installer une carte graphique AGP. Les débits procurés sont les suivants : 1x (266Mbps), 2x (533Mbps) et 4x (1.07Gbps).

Slots PCI

Cinq slots PCI sont présents sur la carte et permettent d'insérer des cartes en fonction de vos besoins (son...). Lorsque que vous installez ou retirez une carte d'un slot, vérifier bien que votre alimentation est bien débranchée.

Slot CNR (Communication Network Riser)

Le slot CNR vous permet d'insérer des cartes d'extension. Le CNR est spécialement prévu pour les cartes réseaux, modem voire audio pour les cartes mères au format ATX. Le slot fonctionne grâce à un logiciel et il est contrôlé par le chipset de la carte mère. A noter : le slot CNR de la carte mère ne supporte que les cartes **modems et audio**.

PCI Interrupt Request Routing

Les IRQ envoient grâce à des signaux, des messages d'interruption en direction du microprocesseur. Les broches d'IRQ pour "AGP/PCI/USB/Promise" sont généralement connectés de la façon suivante :

	Order 1	Order 2	Order 3	Order 4
AGP	INT A#	INT B#	/	/
PCI Slot 1	INT A#	INT B#	INT C#	INT D#
PCI Slot 2	INT B#	INT C#	INT D#	INT A#
PCI Slot 3	INT C#	INT D#	INT A#	INT B#
PCI Slot 4	INT D#	INT A#	INT B#	INT C#
PCI Slot 5	INT B#	INT C#	INT D#	INT A#
NEC USB 2.0	INT C#	INT D#	INT A#	/
Promise ATA 133	INT D#	/	/	/

La carte mère supporte les slots PCI 1~5 Bus Master.

Setup du BIOS

3

Ce chapitre procure des informations sur le programme de Setup du Bios, celui-ci vous permet de configurer votre système pour une utilisation optimum.

Vous devez accéder au programme de Setup quand :

- Un message d'erreur apparaît à l'écran durant la séquence de boot, et nécessite par conséquent l'entrée dans le setup.
- Vous désirez changer les paramètres par défaut pour les remplacer par vos propres paramétrages.

SOMMAIRE

<i>Entrer dans le Setup</i>	3-2
<i>Menu principal</i>	3-4
<i>Fonctions standard CMOS</i>	3-6
<i>Fonctions avancées du BIOS</i>	3-8
<i>Fonctions avancées du Chipset</i>	3-13
<i>Fonctions de Power Management</i>	3-18
<i>Configurations PNP/PCI</i>	3-22
<i>Périphériques intégrés</i>	3-24
<i>PC Health Status</i>	3-27
<i>Contrôle Fréquence/Voltage</i>	3-28
<i>Mot de passe Superviseur/Utilisateur</i>	3-30
<i>Load High Performance/BIOS Setup Defaults</i>	3-31

Entrer dans le Setup

Allumez votre ordinateur, le système lance le processus de POST (Power On Self Test). Quand le message ci-dessous apparaît à l'écran, appuyez sur le bouton pour entrer dans le setup.

DEL:Setup F11:Boot Menu F12:Network boot TAB:Logo

Si le message disparaît avant que vous ne puissiez entrer dans le setup, redémarrez votre ordinateur en appuyant sur le bouton RESET. Vous pouvez aussi utiliser simultanément la combinaison de touches : <Ctrl>, <Alt>, et <Delete>.

Choix du Premier Element de Boot

Vous pouvez choisir le premier élément de boot sans entrer dans le setup, pour cela il suffit d'appuyer sur la touche <F11> quand le message apparaît à l'écran (voir exemple ci-dessus).

Le message de POST passe très rapidement, si vous n'avez pas le temps d'appuyer sur la touche <F11>, redémarrez votre PC et appuyez de nouveau sur <F11> pendant 2 ou 3 secondes pour activer le menu de boot comme indiqué ci-dessous.

Select First Boot Device		
Floppy	:	1st Floppy
IDE-0	:	IBM-DTLA-307038
CDROM	:	ATAPI CD-ROM DRIVE 40X M
[Up/Dn] Select	[RETURN] Boot	[ESC] cancel

Le menu de boot va vous indiquer tous les éléments qui peuvent être sélectionnés. Choisir celui que vous voulez en utilisant les flèches pour vous déplacer et en appuyant sur <Enter> pour sélectionner. Le système va alors booter à partir de cet élément. Cela ne change rien aux éléments du BIOS, le seul changement est que lors du prochain démarrage, le boot se fera à partir de cet élément.

Touches de Contrôle

< ↑ >	D é p l a c e m e n t v e r s l ' é l é m e n t p r é c é d e n t
< ↓ >	D é p l a c e m e n t v e r s l ' é l é m e n t s u i v a n t
< ← >	D é p l a c e m e n t v e r s l a g a u c h e
< → >	D é p l a c e m e n t v e r s l a d r o i t e
< E n t e r >	C h o i s i r l ' é l é m e n t
< E s c >	P e r m e t d e s o r t i r d u m e n u , o u d e r e t o u r n e r a u s o u s m e n u
< + / P U >	A u g m e n t e l a v a l e u r n u m é r i q u e o u e f f e c t u e l e s c h a n g e m e n t s
< - / P D >	D i m i n u e l a v a l e u r n u m é r i q u e o u e f f e c t u e l e s c h a n g e m e n t s
< F 1 >	A i d e
< F 5 >	R e m e t l e s a n c i e n n e s v a l e u r s d u C M O S , u n i q u e m e n t p o u r : O p t i o n P a g e S e t u p M e n u
< F 6 >	C h a r g e l e C M O S p a r d é f a u t , u n i q u e m e n t p o u r : O p t i o n P a g e S e t u p M e n u
< F 7 >	C h a r g e m e n t o p t i m i s é p a r d é f a u t
< F 1 0 >	S a u v e g a r d e t o u s l e s c h a n g e m e n t s d u C M O S p u i s s o r t d u s e t u p

Obtenir de l'Aide

Une fois entré dans le setup, la première que vous voyez est le menu principal.

Menu Principal

Le menu affiche les différentes catégories du BIOS. Vous pouvez utiliser les flèches (↑↓) pour sélectionner les éléments. La description concernant la catégorie sélectionnée apparaît au bas de l'écran.

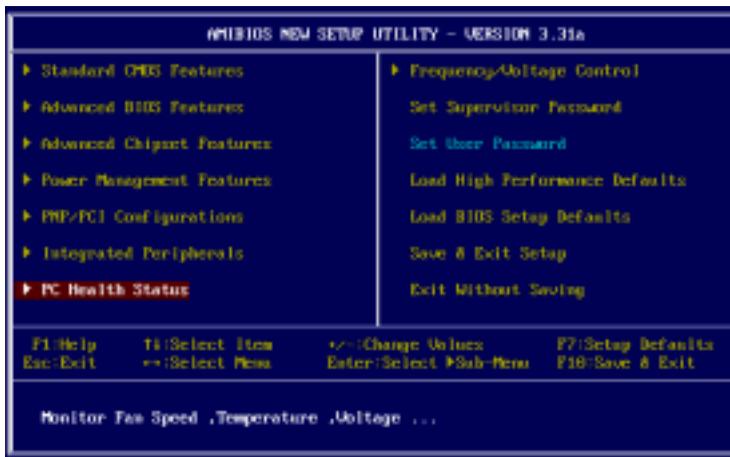
Paramètres par Défaut

Le programme de BIOS contient deux types de choix : le BIOS Setup defaults et l'High Performance defaults. Le BIOS Setup defaults apporte des performances stables, tandis que le High Performance defaults offre les meilleures performances au système sans pour cela garantir la stabilité de celui-ci.

Chapitre 3

Menu Principal

Une fois entré dans l'AMIBIOS SIMPLE SETUP UTILITY, le menu suivant apparaît à l'écran. Le menu principal offre 12 fonctions configurables ant duex choix de sortie. Utilisez les flèches pour vous déplacer à l'intérieur du menu et appuyez sur <Enter> pour accéder au sous-menu.



Standard CMOS Features

Cette fonction permet le paramétrage des éléments standards du BIOS.

Advanced BIOS Features

Cette fonction permet de paramétrer des éléments avancés du Bios.

Advanced Chipset Features

Cette option vous permet de paramétrer les éléments relatifs au registre du chipset, permettant ainsi d'optimiser les performances de votre système.

Power Management Setup

Utilisez ce menu pour appliquer vos choix en ce qui concerne le power management.

PNP/PCI Configurations

Apparaît si votre système supporte PNP/PCI.

Integrated Peripherals

Utilisez ce menu pour changer les choix relatifs aux périphériques intégrés.

PC Health Status

Cette option vous permet de visualiser l'état des éléments présents dans votre système.

Frequency/Voltage Control

Utilisez ce menu pour spécifier les paramètres que vous désirez utiliser en ce qui concerne le contrôle fréquence/voltage.

Set Supervisor Password

Utilisez ce menu pour entrer un mot de passe Superviseur.

Set User Password

Utilisez ce menu pour entrer un mot de passe Utilisateur.

Load High Performance Defaults

Utilisez ce menu pour charger les valeurs du BIOS qui donnent les meilleures performances, mais la stabilité du système pourrait être affectée.

Load BIOS Setup Defaults

Utilisez ce menu afin de charger les valeurs définies en usine pour le BIOS, offrant ainsi des performances stables.

Save & Exit Setup

Les modifications sont enregistrées dans le CMOS avant la sortie du setup.

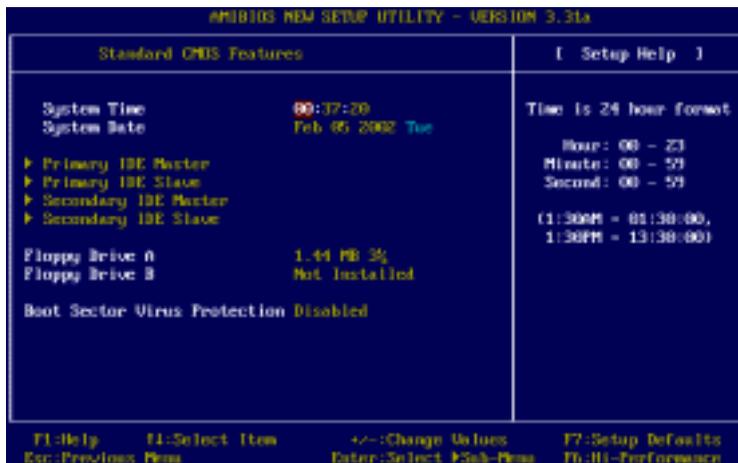
Exit Without Saving

Les modifications sont abandonnées avant la sorti du setup.

Chapitre 3

Fonctions Standard CMOS

Le menu STANDARD CMOS SETUP est divisé en 9 catégories. Chacune d'elle pouvant contenir un ou plusieurs sous-menu. Utilisez les flèches <PgUp> ou <PgDn> pour vous déplacer.



Date

Vous pouvez entrer la date, le format de celle-ci est : <jour><mois> <date> <année>.

jour	Jour de la semaine, du Dimanche (Sun) au Samedi (Sat)
mois	Le mois de janvier à décembre.
date	Le jour du mois de 1 à 31 peut être tapé au clavier.
Année	Permet de choisir l'année.

Time

Vous pouvez entrer l'heure, le format de celle-ci est <heure> <minute> <seconde>.

Primary/Secondary IDE Master/Slave

Appuyez sur PgUp/<+> ou PgDn/<-> pour choisir le type du disque dur. Les spécifications du disque dur apparaîtront sur la droite en fonction de votre sélection.

TYPE	Type de disque.
SIZE	Capacité du disque.
CYLS	Nombre de cylindres.
HEAD	Nombre de têtes.
PRECOMP	Secteur de précompensation.
LANDZ	Cylindre sur lequel se trouve la Landing zone.
SECTOR	Nombre de secteurs.
MODE	Access mode.

Floppy Drive A:/B:

Permet de sélectionner le lecteur de disquette A/B (3 1/2). Les options sont : Aucun, 360k, 760k, 1,2M, 1,44M, 2,88M.

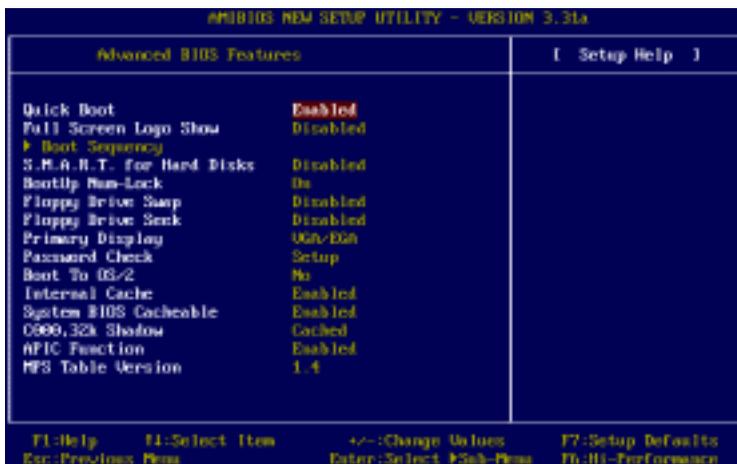
Boot Sector Virus Protection

Cet élément permet la mise en place du dispositif d’alerte (Virus Protection) au niveau du boot sector du disque dur IDE. Choisir Enable, permet l’envoi d’un message et d’un bip sonore s’il y a une tentative d’écriture sur la table de partition du boot sector. Les choix sont : *Disabled* et *Enabled*.



A Noter: cette fonction protège le boot de secteur et non pas la totalité du disque.

Fonctions Avancées du BIOS



Quick Boot

Choisir Enabled permet au système de booter dans les 5 secondes, puisqu'il passera le contrôle de certains éléments. Les options disponibles sont : *Enabled* et *Disabled*.

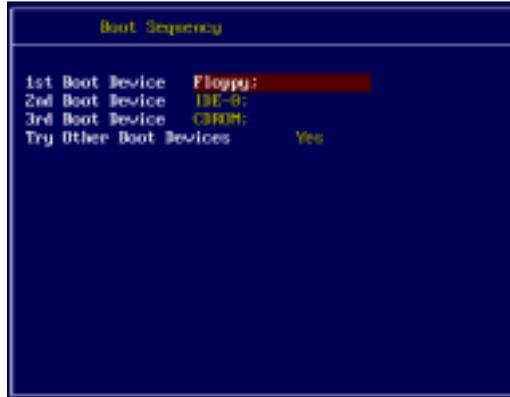
Full Screen Logo Show

Cette fonction vous permet d'activer l'apparition du logo de la société à l'écran de boot. Les choix sont :

- Disabled* Montre le message de POST au boot.
- Enabled* Montre une image à l'écran de boot.

Boot Sequence

Appuyez sur <Enter> pour accéder au sous-menu.



1st/2nd/3rd Boot Device

Ceci permet de choisir sur quel élément le système doit “booter” :

<i>IDE0</i>	Boot à partir du 1er disque dur
<i>IDE1</i>	Boot à partir du 2e disque dur
<i>IDE2</i>	Boot à partir du 3e disque dur
<i>IDE3</i>	Boot à partir du 4e disque dur
<i>Floppy</i>	Boot depuis le lecteur de disquette
<i>ARMD-FDD</i>	Boot depuis LS-120/ZIP-100/ZIP-250.
<i>ARMD-HDD</i>	Le système boot depuis un élément ARMD, tel qu’un MO ou un ZIP.
<i>CDROM</i>	Boot depuis le CD-ROM
<i>Legacy SCSI</i>	Boot depuis le SCSI
<i>Legacy NETWO</i>	Boot depuis le réseau
<i>BBS-0</i>	Boot depuis le premier matériel compatible BBS (BIOS Boot Specification).
<i>BBS-1</i>	Boot depuis le second matériel compatible BBS (BIOS Boot Specification).
<i>BBS-2</i>	Boot depuis le troisième (BIOS Boot Specification).
<i>BBS-3</i>	Boot depuis le quatrième matériel compatible BBS (BIOS Boot Specification).
<i>USB FDD</i>	Le système boot à partir de l’interface floppy USB.
<i>USB CDROM</i>	Le système boot à partir de l’interface CD-ROM en USB.
<i>USB HDD</i>	Le système boot à partir de l’interface du disque dur

Chapitre 3

USB.

USB RMD-FDD Le système boot à partir d'une interface USB ARMD, tel que LS-120 ou ZIP - fonctionne comme un floppy.

USB RMD-HDD Le système boot à partir d'une interface USB ARMD, tel que MO ou ZIP - , fonctionne comme un disque dur.

Disabled Désactive la séquence.



A Noter: Les choix disponibles pour "1st/2nd/3rd Boot Device" varient en fonction des matériels présents sur votre PC.

Try Other Boot Devices

Choisir Yes autorise le système à "booter" sur d'autres périphériques si le système n'arrive pas à "booter" sur le 1er, 2ème et 3ème choix.

S.M.A.R.T. for Hard Disks

Permet l'activation de S.M.A.R.T. (Self-Monitoring Analysis & Reporting Technology). S.M.A.R.T est utile pour surveiller l'état de votre ou vos disques durs en vous avertissant des défaillances du disque dur. Cela vous permet de déplacer vos données sur un autre disque dur par exemple, avant que le disque à problème ne devienne inutilisable. Les choix sont *Enabled* et *Disabled*.

BootUpNum-Lock

Cet élément permet de sélectionner l'état de Num Lock (verrouillage numérique) quand le système est en fonction. Mettre sur "*On*" active le "Num Lock". Mettre sur "*Off*" permet l'utilisation des flèches sur le pavé numérique. Les choix sont *On* et *Off*.

Floppy Drive Swap

Choisir Enabled permet d'invertir les lettres attribuées aux lecteurs de disquettes A et B.

Floppy Drive Seek

En choisissant Enabled indique au BIOS qu'il faut chercher le lecteur A avant de démarrer le système. Les choix sont *Disabled* et *Enabled*.

Primary Display

Ceci configure le sous-ensemble primaire d'affichage dans l'ordinateur. Les options disponibles sont *Mono (monochrome)*, *CGA40x25*, *CGA80x25*, *VGA/EGA* et *Absent*.

Password Check

Vous pouvez ainsi spécifier le type de mot de passe pour la protection de l'AMIBIOS. Les choix : voir le tableau ci-dessous.

Option	Description
Setup	Le mot de passe est demandé uniquement lors de l'entrée dans le setup.
Always	Le mot de passe est demandé à chaque démarrage et lors de l'accès au setup.

Boot To OS/2

Ceci vous permet d'exploiter le système d'exploitation Os/2® avec la DRAM supérieure à 64MB. Quand vous choisissez la valeur No, vous ne pouvez exploiter le système comme indiqué à la ligne ci-dessus, sauf si vous choisissez Yes.

Internal Cache

La mémoire cache est une mémoire additionnelle plus rapide que la mémoire DRAM (system memory). Quand le CPU a besoin de données, le système transfère celles-ci de la DRAM vers la mémoire cache lui permettant ainsi un accès plus rapide à l'information. On peut activer ou désactiver le cache interne. En choisissant *Enabled* cela augmente les performances du système.

System BIOS Cacheable

AMIBIOS copie toujours le BIOS système de la ROM dans la RAM pour une exécution plus rapide. En choisissant *Enabled* cela permet l'écriture et la lecture sur le segment de mémoire RAM F0000h depuis la mémoire cache. Les choix sont *Enabled* et *Disabled*.

C000, 32k Shadow

Cet élément indique comment le contenu de l'adaptateur de la ROM est nommé dans l'élément manipulé. Les choix sont les suivants :

Chapitre 3

Option	Description
Disabled	Le contenu de la ROM n'est pas copié dans la RAM.
Enabled	Le contenu de la ROM est copié dans la RAM pour accroître les performances du système.
Cached	Le contenu de la ROM n'est pas copié dans la RAM, mais la zone de contenu de la ROM accepte la lecture et l'écriture depuis la mémoire cache.

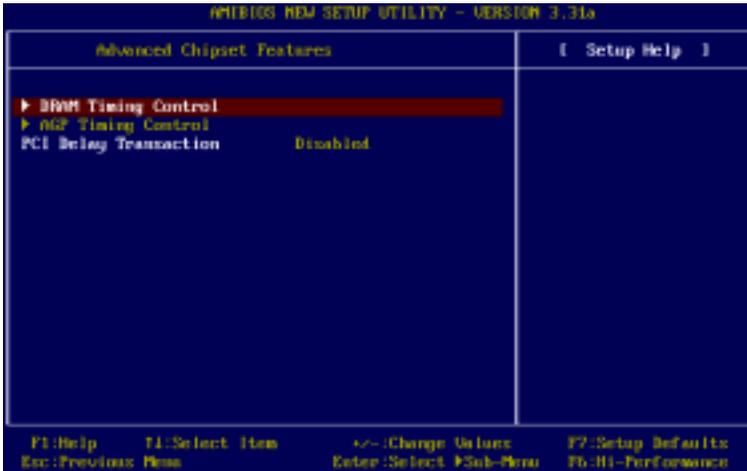
APICFunction

Cet élément est utilisé pour activer ou désactiver l'APIC (Advanced Programmable Interrupt Controller). Etant donné la compatibilité de la PC2001, le système est autorisé à fonctionner en mode APIC. Les choix sont : *Enabled* et *Disabled*.

MPS Table Version

Cet élément permet de choisir la version de MPS (Multi-Processor Specification) que doit utiliser le système d'exploitation. Vous devez choisir une version qui est supportée par votre système d'exploitation. Pour la trouver, il vous suffit de consulter la documentation fournie avec votre système d'exploitation. Les choix sont *1.4* et *1.1*.

Fonctions Avancées du Chipset



 **A Noter:** Ne changez ces éléments que si vous êtes familiarisé avec les propriétés du chipset.

DRAM Timing Control

Appuyez sur <Enter> et le sous-menu apparaît.



Configure SDRAM Timing by

Indique si la DRAM timing est contrôlée par le SPD (Serial Presence Detect)

Chapitre 3

EEPROM sur le module DRAM. Choisir *SPD* active SDRAM Frequency, SDRAM CAS# Latency, Row Precharge Time, RAS Pulse Width, RAS to CAS Delay et SDRAM Bank Interleave seront automatiquement déterminés par le Bios selon la configuration du SPD. Choisir *User* permet à l'utilisateur de configurer les éléments manuellement.

SDRAMFrequency

Utilisez cet élément pour configurer la fréquence d'horloge de la SDRAM installée. Les choix sont : *SPD*, 200MHz, 266MHz, 333MHz.

SDRAMCAS#Latency

Cette fonction contrôle le délai (en cycle d'horloge) entre le moment où la SDRAM reçoit une requête et le moment où elle la lit. Les choix sont : 2 et 3. 2 augmente les performances du système tandis que 3 offre des performances stables.

Row Precharge Time

Cet élément contrôle le nombre de cycles pour la Row Address Strobe (RAS). Si le temps accordé à la RAS est trop court pour accumuler sa charge, alors elle ne pourra retenir les informations. Cette fonction ne fonctionne que quand de la DRAM synchrone est installée dans le système. Les choix sont : *2T* et *3T*.

RAS Pulse Width

Cet élément permet de choisir le nombre de cycles d'horloge alloué pour la RAS, en fonction des spécifications de la DRAM. Moins il y a de cycles d'horloge, plus la DRAM est performante. Les choix sont : *6T*, *5T*.

RAS to CAS Delay

Quand la DRAM est rafraîchit, les lignes et les colonnes sont adressées séparément. Ceci permet ainsi de déterminer le temps de transition entre la RAS (row address strobe) et la CAS (column address strobe). Moins il y a de cycles d'horloge, plus la DRAM est performante. Les choix sont : *3T* et *2T*.

Bank Interleave

Ceci permet de choisir entre 2-bank et 4-bank interleave pour la SDRAM installée. Désactivez cette fonction si la SDRAM est inférieur à 16MB. Les choix sont : *Disabled*, *2-Way* et *4-Way*.

SDRAM Burst Length

Cet élément permet de spécifier la taille de Burst-Length pour la DRAM. La fonction Bursting est une technique qui permet à ma DRAM de prévoir la prochaine zone mémoire à utiliser lorsque la première zone est en cours d'utilisation. Pour utiliser cette fonction, vous devez définir le burst length, qui est l'actuel length of burst plus l'adresse de départ permettant de générer la prochaine zone de mémoire. Plus la taille est grande, plus la DRAM est performante. Les choix sont : 4 QW et 8 QW.

SDRAM1T Command

Cet élément contrôle la cadence de commande de la SDRAM. Choisir Enabled pour autoriser le contrôleur de signal SDRAM pour fonctionner à un taux de 1T (T=cycle d'horloge). Choisir Disabled fait fonctionner le contrôleur de signal à un taux de 2T. 1T est plus rapide que 2T. Les options: Disabled, Enabled.

FastCommand

Cet élément contrôle le "timing" interne du CPU. Choisir Enabled permet au CPU de manipuler des données/instructions plus rapidement.

AGP Timing Control

Appuyer sur <Enter> et le sous-menu apparaît.



Chapitre 3

AGPMode

Cet élément fixe le mode approprié pour la carte AGP installée. Les choix sont : *1x*, *2x* et *4x*, *Auto*. Choisir *4x* si votre carte le supporte.

AGP Comp. Driving

Cet élément est utilisé pour ajuster l'AGP driving force. Choisir *Manual* vous permet de choisir l'AGP driving force dans la rubrique **Manual AGP Comp. Driving**. Il est fortement recommandé de choisir *Auto* afin d'éviter de causer une erreur système.

Manual AGP Comp. Driving

Cet élément permet d'activer l'AGP driving force.

AGP Fast Write

Active ou désactive le dispositif AGP Fast Write. La technologie Fast Write permet au CPU d'écrire directement sur la carte graphique sans passer par la mémoire système. Choisir *Enabled* uniquement dans le cas où la carte supporte cette fonction.

AGP Aperture Size

Cet élément permet de déterminer la taille d'ouverture de l'AGP. L'ouverture correspond à une partie de la plage d'adresse mémoire PCI dédiée pour l'adresse de mémoire graphique. Les choix sont : 4, 8, 16, 32, 64, 128 et 256MB.

AGP Master 1 W/S Write

Cet élément permet à l'utilisateur d'entrer un statut d'attente dans les cycles d'écriture dans l'AGP. Les choix sont *Enabled* et *Disabled*.

AGP Master 1 W/S Read

Cet élément permet à l'utilisateur d'entrer un statut d'attente dans les cycles de lecture dans l'AGP master. Les choix sont : *Enabled* et *Disabled*.

AGP Read Synchronization

Vous pouvez activer ou désactiver la fonction de synchronisation de l'AGP Read. Les choix sont : *Enabled* et *Disabled*.

CI Delay Transaction

Le chipset comporte un buffer 32 bits de post-écriture, afin de supporter les différences de vitesse de bus. Activée, cette option permet une compatibilité avec la spécification PCI 2.1. Les choix sont *Enabled* et *Disabled*.

Fonctions de Power Management



(Les éléments relatifs à la fonction S3 décrite dans cette section ne sont disponible que si votre BIOS supporte le mode S3).

IPCA Function

Cette option permet d'activer ou non l'ACPI Advanced Configuration and Power Management (configuration avancée de la gestion de l'alimentation). Si votre OS est compatible ACPI, comme Windows 98SE/2000/ME, choisissez *Yes*. Les options disponibles sont : *Yes* et *No*.

ACPI Standby State

Cet élément spécifie le mode pour la fonction ACPI. Si votre OS supporte l'ACPI, tel que Windows 98SE, Windows ME et Windows 2000, vous pouvez choisir le mode Standby en S1(POS) ou S3(STR). Les options sont :

- S1/POS* Arrêt de l'alimentation.
- S3/STR* Arrêt de l'alimentation avec conservation de la mémoire. Ces paramètres seront utilisés pour rebooter.
- Auto* Le BIOS détermine automatiquement le meilleur mode.

Call VGA at S3 Resuming

Choisir *Enabled* permettra une initialisation de la carte VGA lorsque le système sortira d'un état de veille (S3). Le système de "resume time" est raccourci lorsque la fonction est désactivée, mais votre système va avoir besoin d'un driver AGP pour initialiser la carte VGA. Si le driver AGP de la carte ne supporte pas la fonction d'initialisation, l'affichage ne sera pas normal ou ne fonctionnera pas une fois sorti de la position de veille S3.

USB Wakeup From S3

Cet élément donne la possibilité de démarrer (Wake up) le système à partir de l'état de mise en veille S3 S3 est un mode STR (Suspend to RAM). Les choix sont : *Enabled* et *Disabled*.

Power Management/APM

Choisir *Enabled* permet d'activer le dispositif de gestion d'énergie (APM = Advanced Power Management) . Les choix sont : *Enabled* et *Disabled*.

Power/Sleep LED

Cet élément indique au système comment utiliser le power LED pour indiquer l'état de veille. Les options disponibles sont :

Single LED La LED est éteinte pour indiquer l'état de veille.

Dual LED La LED change de couleur pour indiquer l'état de veille.

Suspend Time Out (Minute)

Après une période d'inactivité du système, tous les éléments à l'exception du CPU se coupent. Les options sont : *Disabled, 1, 2, 4, 8, 10, 20, 30, 40, 50, 60*.

Display Activity

Ces éléments permettent de spécifier si le BIOS va gérer l'activité d'un périphérique ou composant déterminé. En position *to Monitor*, toutes les activités détectées sur le périphérique ou composant déterminé va sortir/faire entrer le système en veille. Les choix sont : *Monitor, Ignore*.

CPU Critical Temperature

Si la température du CPU dépasse une limite déterminée à l'avance dans le Bios, le mécanisme d'alerte sera alors activé. Cela vous permet d'éviter les problèmes liés à la surchauffe (détérioration du CPU).

Chapitre 3

Power Button Function

Cet élément permet de spécifier la fonction du bouton allumer/éteindre.

Les choix sont :

<i>On/Off</i>	fonction normale du bouton (allumer/éteindre).
<i>Suspend</i>	En appuyant une fois sur le bouton, le PC se met en mode veille , mais si vous pressez plus de 4 secondes, le PC s'éteint.

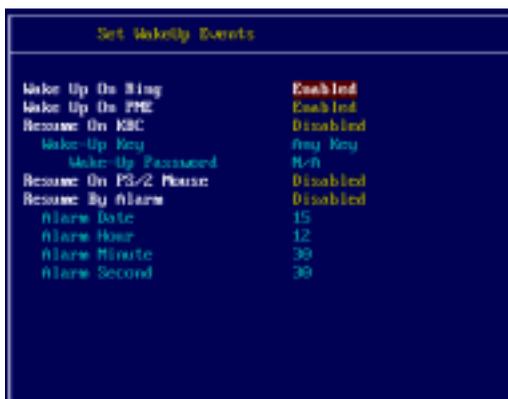
After AC Power Loss

Cet élément permet de spécifier comment le système doit se comporter après une coupure de courant. Les options disponibles sont :

<i>Power Off</i>	Laisse l'ordinateur en l'état.
<i>Power On</i>	Reboot l'ordinateur
<i>Last State</i>	Restore les paramètres tels qu'ils étaient avant l'interruption.

Set Wake Up Events

Appuyez sur <Enter> et le sous-menu apparaîtra.



Wake Up On Ring/PME, Resume On KBC (with “Wake-Up Key” and “Wake-Up Password”), Resume On PS/2 Mouse

Cet élément autorise le système à redémarrer lorsqu’il est en veille, et ce grâce à la détection d’un signal envoyé par un matériel/composant spécifique. Les choix sont : *Enabled*, *Disabled*.



A Noter :

1. Vous devez installer une carte modem qui supporte la fonction “Wake Up On Ring”.
2. Pour la fonction “Wake-Up Key”, l’option “Specific Key” fait référence au mot de passe que vous avez mis en place au niveau du “Wake-Up Password”. Vous devez donc entrer le mot de passe pour sortir le système de l’état de veille..
3. pour la fonction “Resume On PS/2 Mouse”, vous devez double-cliquer sur la souris pour sortir le système de l’état de veille (si la fonction est activée).

Wake Up On PME

En choisissant Enabled, le dispositif autorise le système à redémarrer, lorsqu’il est en veille, et ce grâce à un signal envoyé par le modem ou un autre dispositif PME (Power Management Event). Les choix sont: *Enabled* et *Disabled*.

Resume By Alarm

Cet élément permet d’activer/désactiver la fonction de boot à partir d’une heure/date à partir du mode (S5). Les options sont : *Enabled, Disabled*.

Alarm Date/Hour/Minute/Second

Si **Resume By Alarm** est activé, le système va démarrer automatiquement à une date/heure/minute/seconde spécifiée par l’utilisateur. Les choix pour chaque élément sont :

Date	01 ~ 31, tous les jours
Heure	00 ~ 23
Minute	00 ~ 59
Seconde	00 ~ 59



A Noter: Si vous changez ces éléments, vous devez redémarrer votre machine pour que les paramètres soient pris en compte.

Configurations PNP/PCI

Vous pouvez configurer manuellement les IRQ du bus PCI. Les pages suivantes vous indiquent les tenants et aboutissants des différentes options afférentes au Plug'n Play.



Plug and Play Aware O/S

En position *YES*, le BIOS va initialiser automatiquement les cartes PnP utilisées lors du boot (VGA, IDE, SCSI). Le reste des cartes sera initialisé par le système d'exploitation PnP (Windows® 98, 2000 ou ME). En position *NO*, le BIOS va initialiser toutes les cartes PnP. Choisissez *Yes si l'OS est Plug & Play*.

Clear NVRAM

l'ESCD (Extended System Configuration Data) NVRAM (Non-volatile Random Access Memory) se trouve où le BIOS place les informations de ressource pour chaque dispositif PNP et non PNP dans un format de chaîne binaire. Quand cet élément est sur *Yes*, le système va remettre les bonnes valeurs une fois le système redémarré, mais après il se remet automatiquement sur *No*.

PCILatency Timer

Cet élément permet de contrôler la durée pendant laquelle un matériel sur le PCI peut communiquer avec le bus avant de passer la main à un autre matériel sur un autre PCI. En position *higher values*, tous les matériels sur les PCI peuvent transférer des données pendant une durée importante. Pour de meilleures performances pour les PCI, vous devez choisir *higher values*. Les choix vont de 32 à 248.

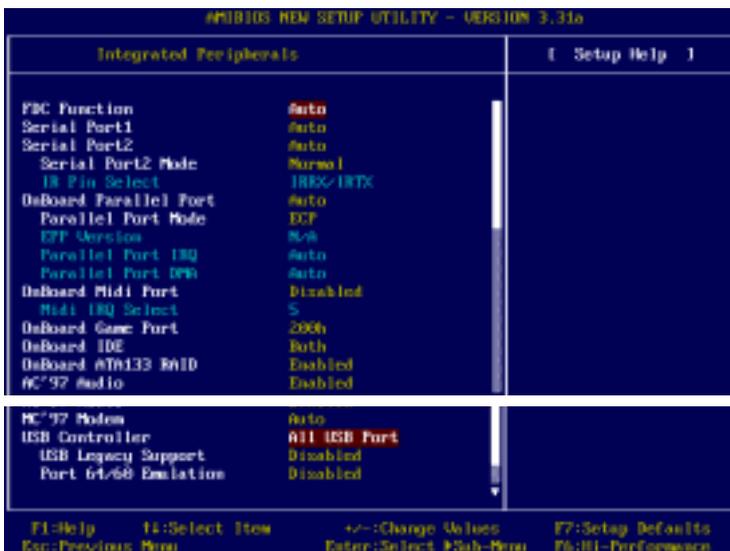
PCIIDE BusMaster

Mettre cette option sur *Enabled* pour spécifier que le contrôleur IDE sur le bus local PCI est en “bus mastering”. Les choix sont : *Disabled, Enabled*.

PCI Slot1/5 IRQ, PCI Slot2 IRQ, PCI Slot3 IRQ, PCI Slot4 IRQ

Cet élément permet de spécifier une ligne d’IRQ pour chaque slot PCI. Les choix sont : 3, 4, 5, 7, 9, 10, 11 et *Auto*. En choisissant *Auto* cela permet au BIOS de déterminer automatiquement les lignes d’IRQ pour chaque slot PCI.

Périphériques Intégrés



FDCFunction

Active ou désactive le contrôleur Floppy (disquette).

Option	Description
Auto	Le BIOS va déterminer automatiquement s'il active ou pas le contrôleur de disquette.
Enabled	Active le contrôleur de disquette.
Disabled	Désactive le contrôleur de disquette.

Serial Port 1/2

Cet élément permet de spécifier le port pour les E/S du port série 1 (COM A)/ et du port série 2 (COM B). En choisissant *Auto* cela permet à l'AMIBIOS de détecter automatiquement le bon port pour les E/S. Les choix sont : *Auto*, *3F8/COM1*, *2F8/COM2*, *3E8/COM3*, *2E8/COM4* et *Disabled*.

Serial Port2 Mode

Cet élément permet d'indiquer le mode de fonctionnement pour le port série 2. Les choix sont : *Normal*, *1.6uS*, *3/16 Baud* et *ASKIR* (les 3 derniers modes opératoires sont destinés à la fonction IR).

IR Pin Select

Choisir *IRRX/IRTX* quand vous utilisez un module infra rouge connecté au connecteur (**J7**). Choisir *SINB/SOUTB* quand vous connectez un adaptateur au COM B.

OnBoard Parallel Port

Permet de spécifier l'adresse du port d'entrée/sortie (I/O) pour le port parallèle. Choisir *Auto* permet à l'AMIBIOS de déterminer automatiquement la bonne adresse du port I/O. Les choix sont : *Auto*, *378*, *278*, *3BC* et *Disabled*.

Parallel Port Mode

Permet de choisir le mode de fonctionnement du port parallèle : *ECP*, *Normal*, *Bi-Dir* ou *EPP*.

EPP Version

Permet de sélectionner la version EPP utilisée par le port parallèle, si le port est en mode EPP. Les choix sont : *1.7* et *1.9*.

Parallel Port IRQ

Quand le port parallèle est sur *Auto*, cela indique que le BIOS détermine automatiquement l'IRQ du port parallèle.

Parallel Port DMA

Ce dispositif a besoin d'être configuré uniquement quand il est en mode *ECP*. Quand il est en *Auto*, le BIOS détermine automatiquement le DMA Channel pour le port parallèle.

OnBoard Midi Port

Permet de spécifier l'adresse du port I/O du port Midi.

Midi IRQ Select

Cet élément est utilisé pour sélectionner la ligne d'IRQ du port Midi.

OnBoard Game Port

Cet élément est utilisé pour spécifier l'adresse du port jeu.

Chapitre 3

OnBoardIDE

Ceci vous permet d'activer/désactiver le contrôleur IDE intégré. Les choix sont : *Disabled, Primary, Secondary* et *Both*.

OnBoard ATA133 RAID (Optionnel)

Cet élément contrôle le contrôleur Raid intégré. Ce champs n'apparaît que si votre carte supporte la fonction IDE RAID. Les choix sont : *Disabled, Enabled*.

AC'97 Audio

Cet élément est utilisé pour activer ou désactiver le dispositif (Audio Codec'97). Il faut désactiver la fonction si vous voulez utiliser d'autres contrôleurs pour un autre dispositif audio. Les choix sont : *Disabled* et *Enabled*.

MC'97Modem

Cet élément est utilisé pour activer ou désactiver le dispositif MC'97. Choisir *Auto* permet à la carte de détecter si un modem est utilisé. Si un modem est utilisé, le contrôleur modem Codec'97 doit être activé, et dans le cas contraire il faut choisir *Disabled*. Il faut désactiver le contrôleur si vous voulez utiliser une autre carte contrôleur pour connecter un modem. Les choix sont : *Auto, Disabled* et *Enabled*.

USB Controller

Cet élément permet d'activer ou désactiver les ports USB intégrés. Les choix sont : *All USB Port, Disabled, USB 1, USB 2*.

USB Legacy Support

Choisir *All Device* si vous voulez utiliser un matériel USB avec votre OS qui ne supporte pas ou ne possède pas de drivers installés, tel que DOS et SCO Unix. En position Choisir *No Mice* seulement si vous voulez utiliser un matériel USB autre qu'une souris.

Port 64/60 Emulation

Cet élément vous permet d'activer ou de désactiver la fonction émulation du port USB 64/60. Quand la fonction est activée, le clavier USB est en mesure d'utiliser des combinaisons spéciales.

PC Health Status

Cette partie vous apportera plus d'informations concernant l'installation du système incluant CPU temperature, FAN speed et le voltage.



Chassis Intrusion

Active ou désactive le dispositif d'intrusion du boîtier. Lors d'une intrusion il y a un message d'erreur qui apparaît. Pour effacer ce message il faut choisir Reset. De façon automatique, cet élément va se remettre en Enabled (actif). Les choix sont : *Enabled*, *Reset* et *Disabled*.

CPU Fan Detection

En position enabled, le système va automatiquement gérer le ventilateur du CPU pendant la séquence de boot. Si la rotation de ce dernier n'est pas détectée le système va vous mettre un message à l'écran et arrêter le processus de boot. **La fonction n'est possible qu'avec le connecteur CPU fan (CFAN1)** ceci vous permettant de protéger votre CPU contre une possible surchauffe. Si vous ne connectez pas le ventilateur sur ce connecteur, nous vous conseillons de désactiver cette fonction. Les choix sont : *Enabled*, *Disabled*.

CPU/System Temperature, CPU/System Fan Speed, Vcore, +5.0V, +12.0V, -12.0V, -5.0V, Battery, +5V SB

Ces éléments affichent les statuts des composants comme le CPU voltages, températures et fan speeds.

Contrôle Fréquence/Voltage

Utiliser ce menu pour indiquer vos paramètres concernant la fréquence/voltage.



Spread Spectrum

Les cartes mères créent des EMI (Electromagnetic Interference). La fonction de Spread Spectrum réduit ces EMI. Si vous n'avez pas de problème d'EMI, laissez l'option sur *Disabled*, ceci vous permet une stabilité du système et des performances optimales. Dans le cas contraire, choisissez *Enabled* pour réduire les EMI. N'oubliez pas de désactiver cette fonction si vous voulez faire de l'overclocking, afin d'éviter tout problème.

CPU FSB Clock

Cet élément vous permet de sélectionner la fréquence d'horloge du bus CPU. Les options vont de 100 à 220. Si vous installez un CPU de FSB supérieur à 100MHz FSB, vous devez changer ces paramètres; dans le cas contraire le CPU fonctionnera à 100MHz. Cette option vous permet d'overclocker le processeur en ajustant le FSB clock à une fréquence supérieure.

CPU Ratio/Vcore (V)

Cet élément est utilisé pour ajuster le multiplicateur de fréquence du CPU (ratio) et le voltage du CPU (Vcore). Cet élément rend l'overclocking possible.



***A Noter:** Changer le ratio du CPU/Vcore pourrait rendre le système instable; de plus, un changement à long terme des paramètres par défaut n'est pas recommandé.*

DDR Voltage (V)

Cet élément permet d'ajuster le voltage de la DDR (Vcore DDR). La modification de ces paramètres peut entraîner une instabilité du système. Un changement à long terme de cet élément n'est pas recommandé.

AGP Voltage (V)

Il est possible d'ajuster le voltage de l'AGP, ceci permettant d'accroître les performances de votre carte VGA lorsque vous l'overclockez, mais la stabilité du système pourrait être affectée.

Mot de Passe Superviseur/Utilisateur

When you select this function, a message as below will appear on the screen:



Entrez un mot de passe ne dépassant pas 6 caractères, puis appuyez sur <Enter>. Le mot de passe entré remplace l'ancien dans la mémoire CMOS. Une confirmation du mot de passe vous est demandé. Entrez le de nouveau et appuyez sur <Enter>. Vous pouvez aussi appuyer sur <Esc> pour annuler le mot de passe.

Pour effacer un mot de passe, appuyez sur <Enter> quand vous êtes sur le point d'entrer le mot de passe. Un message vous indique que le mot de passe est désactivé. Une fois celui-ci désactivé, le système redémarre et vous pouvez alors entrer dans le setup sans avoir à entrer un mot de passe.

Quand u mot de passe est en place, vous devez le taper à chaque fois que vous voulez entrer dans le setup. Ceci permet d'éviter que des personnes non autorisées n'effectuent des changements sur votre machine.

Vous pouvez aussi mettre un mot de passe au moment de la séquence de boot. Cela permet de restreindre l'accès à votre machine aux seules personnes autorisées. L'élément qui permet de déterminer quand un mot de passe est nécessaire est l'option PASSWORD CHECK du menu ADVANCED BIOS FEATURES. Si l'option de PASSWORD CHECK est en position *Always*, le mot de passe est nécessaire au moment du boot et au moment de l'entrée dans le setup. En position to *Setup*, le mot de passe n'est nécessaire que lors de l'entrée dans le setup.



Mot de passe Superviseur & Utilisateur :

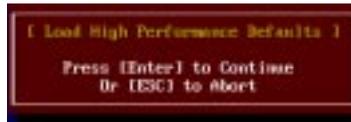
Mot de passe Superviseur: Permet l'entrée dans le setup et la modifications des paramètres.

Mot de passe Utilisateur: Permet d'entrer dans le setup mais aucune modification n'est possible.

Load High Performance/BIOS Setup Defaults

Les deux options du menu principal permettent à l'utilisateur de restaurer les valeurs du BIOS en choisissant High Performance defaults ou BIOS Setup defaults. Les valeurs High Performance Defaults sont des valeurs définies par le fabricant afin d'avoir un système performant (mais le système peut ne pas être stable). Les valeurs BIOS Setup Defaults sont des valeurs définies en usine afin d'assurer un système stable et performant.

Quand vous choisissez High Performance Defaults, un message apparaît comme indiqué ci-dessous:



Appuyez sur 'Y' pour charger les valeurs du Bios, cela permet d'avoir un système stable et trèsperformant.



ATTENTION!

Cette option est faite pour les overclockers. L'utilisation de ce BIOS accroît les performances du système. Pour profiter pleinement de ce BIOS il faut que les éléments qui composent votre PC soient en mesure d'en tirer parti (VGA, RAM ...). Nous ne recommandons pas l'utilisation de ce BIOS avec un système traditionnel (celui-ci doit être adapté, afin de supporter le BIOS). Quoiqu'il en soit le système peut devenir instable ou planter. S'il y a un plantage, après avoir activé la fonction, il est recommandé de procéder à un CLEAR CMOS DATA (voir chapitre 2).

Quand vous choisissez Load BIOS Setup Defaults, un message apparaît :



En appuyant sur 'Y' cela charge les valeurs par défaut du Bios définies en usine pour avoir un système stable et performant.

Appendice. Utilisation de la Fonction Audio 4 ou 6 Canaux

La carte est pourvue d'un chip Realtek ALC650, qui procure le support de 6 canaux audio en sortie, incluant 2 Front, 2 Rear, 1 Center et 1 canal Subwoofer . l' ALC650 permet à la carte de se voir connecter 4 ou 6 speakers pour des effets sonores de meilleur qualité. Ce chapitre va vous indiquer comment installer et utiliser la fonction 4 ou 6 canaux intégrée.

SOMMAIRE

<i>Installation du driver audio</i>	<i>A-2</i>
<i>Utilisation de la fonction audio 4/6 canaux</i>	<i>A-4</i>
<i>Test des speakers connectés</i>	<i>A-11</i>
<i>Faire du KaraOK</i>	<i>A-12</i>

Appendice

Installation du Driver Audio

Vous devez installer le driver pour le chip Realtek ALC650 afin qu'il fonctionne correctement. Suivez les procédures décrites ci-dessous pour installer les drivers pour les différents systèmes d'exploitation.

Installation pour Windows 98SE/ME/2000/XP

Pour Windows® 2000, vous devez installer Windows® 2000 Service Pack2 ou supérieur avant d'installer le driver.

Les illustrations qui suivent sont basées sur l'environnement Windows® XP et pourraient être légèrement différents si vous installez le driver dans d'autres systèmes d'exploitation.

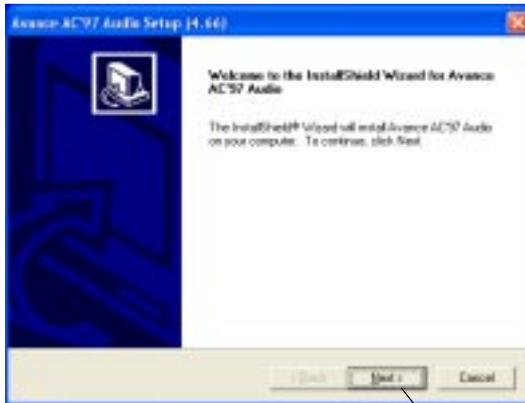
1. Insérer le CD dans le lecteur de CD-ROM. L'écran de setup va apparaître automatiquement.
2. Cliquer sur **Avance ALC650 Sound Drivers**.



Cliquer ici

3. Cliquer sur **Next** pour démarrer l'installation des fichiers dans l'OS.

Utilisation de la fonction audio 4 ou 6 canaux



Cliquer ici

4. Cliquer sur **Finish** pour redémarrer le système.



Sélectionner
cette option

Cliquer ici

Utilisation de la Fonction Audio 4 ou 6 Canaux

Après avoir installé le driver audio, vous pouvez utiliser la fonction audio 4/6 canaux. Pour activer les 4 ou 6 canaux audio, connecter les speakers sur les bons connecteurs audio, puis sélectionner le paramètre 4 ou 6 canaux dans l'utilitaire.

Il y a deux manières d'utiliser la fonction et de connecter les speakers au PC:

- *Utiliser le S-Bracket optionnel.* Si votre carte mère supporte le S-Bracket et que vous avez installé le S-Bracket sur votre PC, vous pouvez connecter les speakers sur le connecteur back panel Line-Out, et le reste des speakers sur le S-Bracket.
- *Utiliser le panneau arrière uniquement.* Si vous n'avez pas de S-Bracket, vous pouvez connecter tous les speakers sur le connecteur audio du panneau arrière.

Relier les Speakers

Pour que le mode audio fonctionne en multi-canaux, connecter plusieurs speakers sur le système. Vous devez connecter le même nombre de speakers que de canaux audio sélectionnés dans l'utilitaire.



A Noter :

Si les speakers Centre et Subwoofer échangent leur canal audio quand vous lisez des vidéos ou de la musique sur votre PC. Un convertisseur peut-être nécessaire pour échanger les signaux audio du centre et du subwoofer. Vous pouvez acheter ce convertisseur dans un magasin spécialisé.

Utilisation des connecteurs S-BRACKET :

Le S-Bracket est un accessoire optionnel. Il donne accès à des sorties analogiques et digitales en intégrant à la fois les connecteurs SPDIF (Sony & Philips Digital Interface) et analogiques LINE OUT. Pour utiliser le S-Bracket, vous devez choisir soigneusement les bons paramètres dans l'utilitaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Choisir 4 ou 6 canaux* qui se trouve un peu plus loin dans le même chapitre.

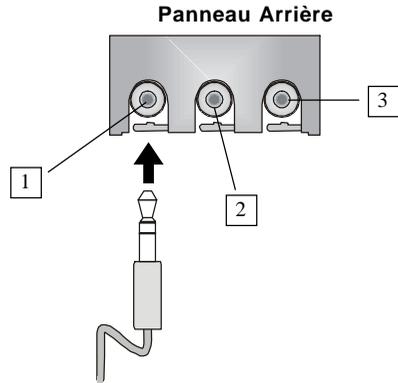
Configurations du connecteur pour l'utilisation du S-Bracket avec 2, 4 et 6 canaux :

Utilisation de la fonction audio 4 ou 6 canaux

Sortie Analogique Audio 2 Canaux

Nous vous recommandons d'utiliser le panneau arrière pour relier deux speakers sur le connecteur Line Out au lieu de passer par le connecteur du S-Bracket.

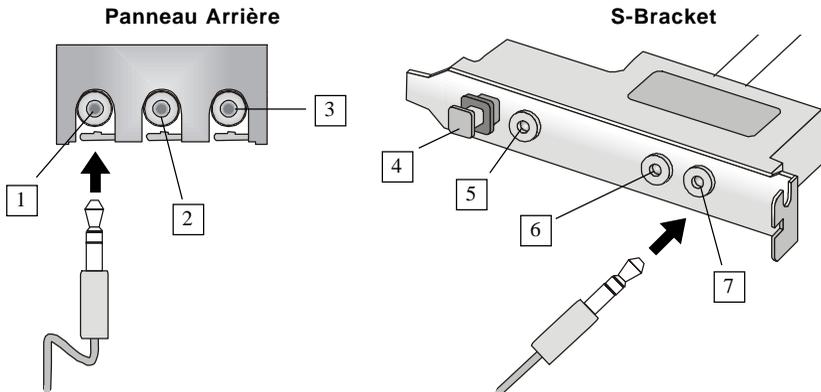
- 1 Line Out (*Front channels*)
- 2 Line In
- 3 MIC



Sortie Analogique Audio 4 Canaux

- 1 Line Out (*Front channels*)
- 2 Line In
- 3 MIC
- 4 Optical SPDIF jack
- 5 Coaxial SPDIF jack
- 6 Line Out (*Center and Subwoofer channel*)
- 7 Line Out (*Rear channels*)

Description:
Connecter deux speakers sur le connecteur Line Out du panneau arrière (Line Out) et deux speakers sur le connecteur Line Out du S-Bracket.

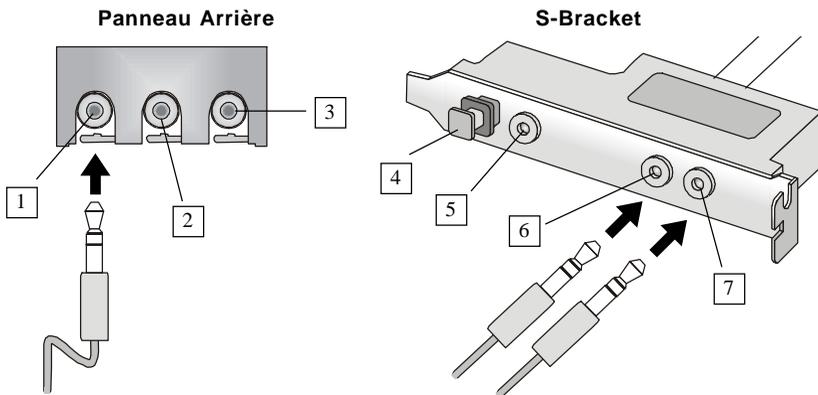


Appendice

Sortie Analogique Audio 6 Canaux

- 1 Line Out (*Front channels*)
- 2 Line In
- 3 MIC
- 4 Optical SPDIF jack
- 5 Coaxial SPDIF jack
- 6 Line Out (*Center and Subwoofer channel*)
- 7 Line Out (*Rear channels*)

Description:
Connecter deux speakers sur le connecteur Line out du panneau arrière et quatre speakers sur chacun des connecteurs du S-Bracket.



Sortie Digitale Audio (2 Canaux uniquement)

pour une sortie digitale audio, utiliser le connecteur SPDIF (Sony & Philips Digital Interface) fournie avec le *S-Bracket*. Premièrement, connecter les speakers SPDIF sur le bon jack, puis choisir le canal audio que vous désirez à travers le panneau de contrôle des speakers. Les connecteurs SPDIF supportent uniquement 2 canaux audio.

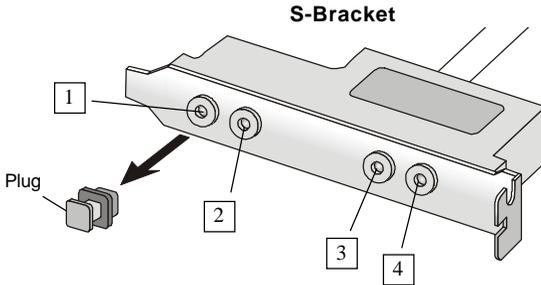
Le S-Bracket offre deux types de jacks SPDIF : un pour les câbles fibre-optique et un pour les câbles coaxiaux. Choisir le connecteur en fonction du type de speakers.

Utilisation de la fonction audio 4 ou 6 canaux

- 1 Optical SPDIF jack
- 2 Coaxial SPDIF jack
- 3 Line Out
- 4 Line Out

Description:

Choisir le bon type de jack SPDIF pour connecter les speakers SPDIF. Pour une connexion optique, retirer le bouchon du S-Bracket avant d'insérer le câble fibre optique.



Utilisation des connecteurs du PANNEAU ARRIERE uniquement :

Les connecteurs audio du panneau arrière procurent aussi la fonction de sortie analogique audio 2 canaux. Les connecteurs audio du panneau arrière peuvent se transformer en connecteurs analogiques audio 4/6 canaux automatiquement quand vous choisissez le bon paramètre au niveau de l'utilitaire. Pour plus d'informations à ce sujet, reportez-vous à la section *Choisir les paramètres 4 ou 6 canaux* dans ce chapitre.

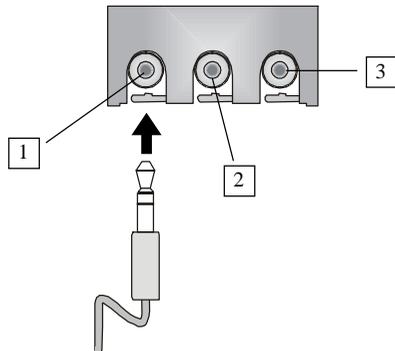
Assurez-vous que tous les speakers sont bien connectés aux connecteurs *Line Out*. Plusieurs configurations sont proposées ci-dessous pour l'utilisation du panneau arrière en 2, 4 et 6 canaux :

Sortie Analogique Audio 2 Canaux

- 1 Line Out (*Front channels*)
- 2 Line In
- 3 MIC

Description:

Line Out, Line In et MIC fonctionnent normalement dans cette configuration 2 canaux.

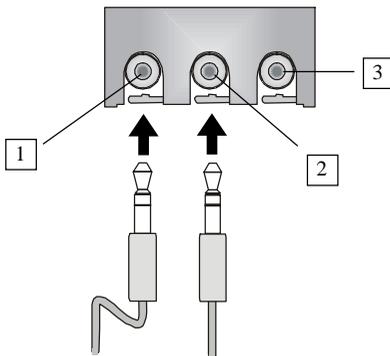


Appendice

Sortie Analogique Audio 4 Canaux

- 1 Line Out (*Front channels*)
- 2 Line Out (*Rear channels*)
- 3 MIC

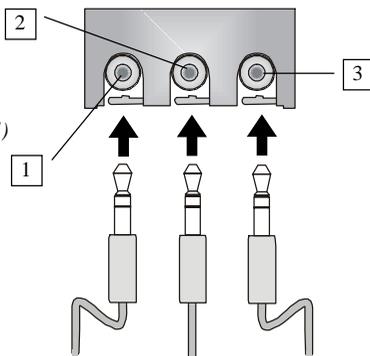
Description:
Line In prend la fonction de Line Out dans le cas d'une configuration 4 canaux.



Sortie Analogique Audio 6 Canaux

- 1 Line Out (*Front channels*)
- 2 Line Out (*Rear channels*)
- 3 Line Out (*Center and Subwoofer channel*)

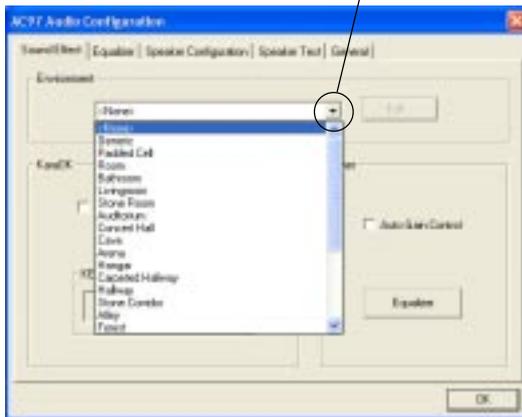
Description:
Line In et MIC prennent la fonction de Line Out dans la configuration 6 canaux.



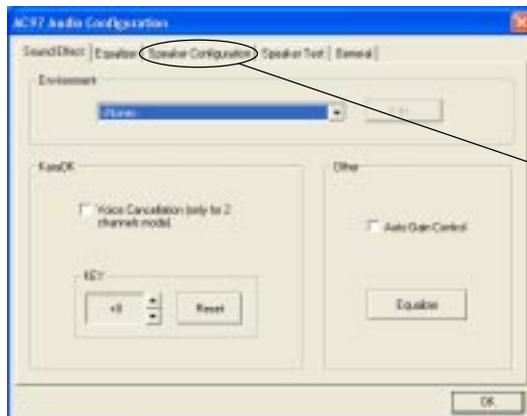
Choisir 4 ou 6 Canaux

1. Cliquer sur l'icône  qui se trouve dans la barre des tâches en bas de l'écran.
2. Choisir l'effet surround que vous désirez "Environnement" dans l'onglet **Sound Effect**.

Cliquer ici pour voir apparaître le menu déroulant



2. Cliquer sur l'onglet **Speaker Configuration**.



Cliquer ici

Appendice

3. L'écran suivant apparaît.



4. Choisir votre mode multi-canal dans la section **No. of Speakers**.

5. Choisir le matériel à utiliser pour les connecteurs de sortie audio. Il y a deux options pour ces options :

Use S-Bracket Assurez-vous que **Use S-Bracket** n'est pas **SELECTIONNE** si vous voulez utiliser les connecteurs audio du panneau arrière.

 *Se reporter à la section "Utilisation des connecteurs du PANNEAU ARRIERE uniquement" pour voir le schéma de liaison pour les speakers.*

Use S-Bracket Choisir **Use S-Bracket** si vous voulez utiliser les connecteurs qui se trouvent sur le S-Bracket.

 *Se reporter à la section "Utilisation des connecteurs S-BRACKET" pour relier les speakers.*

6. Cliquer sur **OK**.



A Noter :

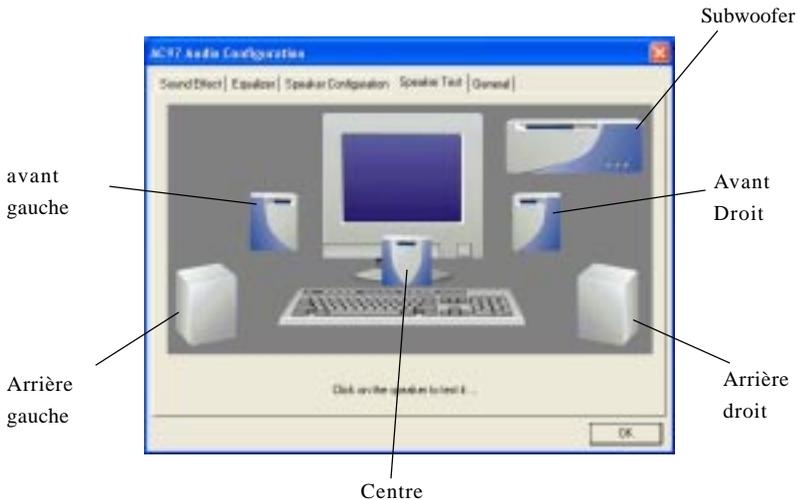
Il est inutile de sélectionner "Utilisation du S-Bracket" si votre carte mère ne supporte pas ou ne possède pas le S-Bracket.

Tester les Speakers Connectés

Pour être sûr que le mode audio 4 ou 6 canaux fonctionne correctement, vous devez tester chaque speaker afin de vous assurez que ceux-ci fonctionnent. Si un speaker ne fonctionne pas, vérifier que le câble est bien à sa place dans le connecteur, ou alors il vous faut changer votre speaker.

Tester Chaque Speaker:

1. Cliquer sur l'icône  qui se trouve dans la barre des tâches en bas de l'écran.
2. Cliquez sur l'onglet **Speaker Test**.
3. La fenêtre ci-dessous apparaîtra.



4. Choisir le speaker que vous voulez tester en cliquant simplement dessus.



A Noter:

6 speakers apparaissent dans la fenêtre "Speaker Test" uniquement si vous avez choisi "6 channels mode" dans la colonne "No. of Speakers". Si vous choisissez "4 channels mode", il n'y aura que 4 speakers qui apparaîtront dans cette fenêtre.

Faire du KaraOK

La fonction KaraOK va automatiquement retirer la voix humaine (lyrics) et laisser la mélodie vous permettant ainsi de chanter sur la musique. **La fonction ne porte que sur 2 canaux audio**, assurez-vous par conséquent que vous avez bien sélectionné “2 channels mode” dans la colonne “No. of Speakers” avant de faire du KaraOK.

Faire du KaraOK:

1. Cliquer sur l'icône  dans la barre des tâches en bas de l'écran.
2. Sélectionner l'onglet **Sound Effect**.
3. Choisir **Voice Cancellation** dans la colonne “KaraOK”.



3. Cliquer sur **OK**.